DEUTSCH

Bedienungsanleitung

Bitte vor Inbetriebnahme sorgfältig lesen!

zoopa Q 410 movie

Anleitung
Manual
Handleiding
Manuel d’utilisation

Technische Daten

Abmessungen:	**410x410x65mm**
Gewicht:	**ca. 100g**
Altersempfehlung:	**10+ Jahre**
Einsatzbereich:	**Indoor und Outdoor**
Akku:	**3,7V LiPo; 500mAh**
Fernsteuerung:	**2,4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Sicherheitshinweise

WARNUNG:

BEACHTEN SIE FOLGENDE HINWEISE,
UM STROMSCHLÄGE ODER SCHÄDEN
AM PRODUKT AUSZUSCHLIESSEN:
- VERWENDEN SIE AUSSCHLIESSLICH EMPFOHLENE ZUBEHÖRTEILE
- DEMONTIEREN SIE NICHT DAS MODELL
- IM INNERN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. LASSEN SIE WARTUNGSARBEITEN VON QUALIFIZIERTEN KUNDENDIENST-MITARBEITERN DURCHFÜHREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
oder
http://www.acme-online.de

Sicherheitshinweis für den LiPo-Akku und Ladevorgang

Wenn ein Akku nicht ordnungsgemäß angeschlossen wird, besteht Feuer- und Explosionsgefahr.
Laden Sie LiPo Akkus nur unter Aufsicht.
Unterbrechen Sie den Ladevorgang sollte sich der LiPo-Akku aufblähen oder verformen!
Lagern Sie LiPo-Akkus bei 0-40°C.
Vermeiden Sie die Erhitzung des verwendeten Akkus bei Entladung über 50° C
Nicht kurzschliessen, nicht ins Feuer werfen!
Verwenden Sie stets Original-Akkus.

- Verwenden Sie nur den originalen LiPo-Akku
- Wenn sich der Akku verformt, verfärbt oder weich wird, **darf** dieser nicht mehr verwendet werden
- Lagern Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 15° und 25° an trockenen und dunkeln Orten. Der Ladezustand muss min. 75% betragen
- Unzugänglich für Kinder und Tiere lagern
- Fernhalten von Feuer, Wasser, Wärmequellen und Fremdstoffe die einen Kurzschluss verursachen können
- Nur das Original Ladegerät verwenden und verwenden Sie eine feuerfeste Unterlage
- Jegliche mechanische Belastung vermeiden und nicht öffnen
- NIE KURZSCHLIESSEN
- Sollten Gase oder Flüssigkeiten aus dem Akku austreten, dürfen Sie nicht mit dem Akku in Kontakt kommen
- Jeder unsachgemäße Gebrauch kann zu gesundheitlichen Problemen führen
- Entsorgen Sie verbrauchte Akkus sach- und fachgerecht
- Der Akku darf nicht tiefentladen werden

CE Deklaration

Hiermit erklären wir, dass dieses Modell den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG entspricht. Eine Kopie der Konformitätserklärung kann unter der oben genannten Adresse angefordert werden.

Dieses Produkt wird mit einem LiPo Akku betrieben.
Bringen Sie verbrauchte Akkus zu einer dafür vorgesehenen Sammelstelle.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

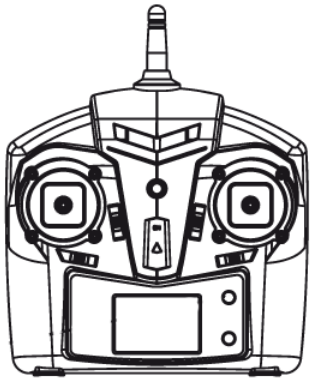
Benutzerinformation zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten
Entsprechend der Firmengrundsätze der ACME the game company GmbH wurden hochwertige wiederverwertbare Komponenten in diesem Produkt verbaut. Dieses Symbol auf Produkten und/oder Begleitdokumenten besagt, dass das Produkt am Ende der Lebensdauer getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss.
Bringen Sie diese Produkte, auch den Akku, zur ordnungsgemäßen und umweltfreundlichen Entsorgung zu Ihrer nächsten Sammelstelle (bzw. Recyclinghof).

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren! Enthält verschluckbare Kleinteile!
Empfohlen ab 10 Jahren!

Lieferumfang

Überprüfen Sie die Vollständigkeit bevor Sie das Modell in Betrieb nehmen!

1x zoopa Q410 Movie Quadrocopter

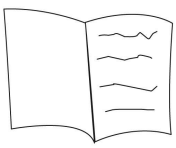


1x 2,4GHz Fernsteuerung

1x Lademodul

1x Kamera Einheit

1x LiPo Akku

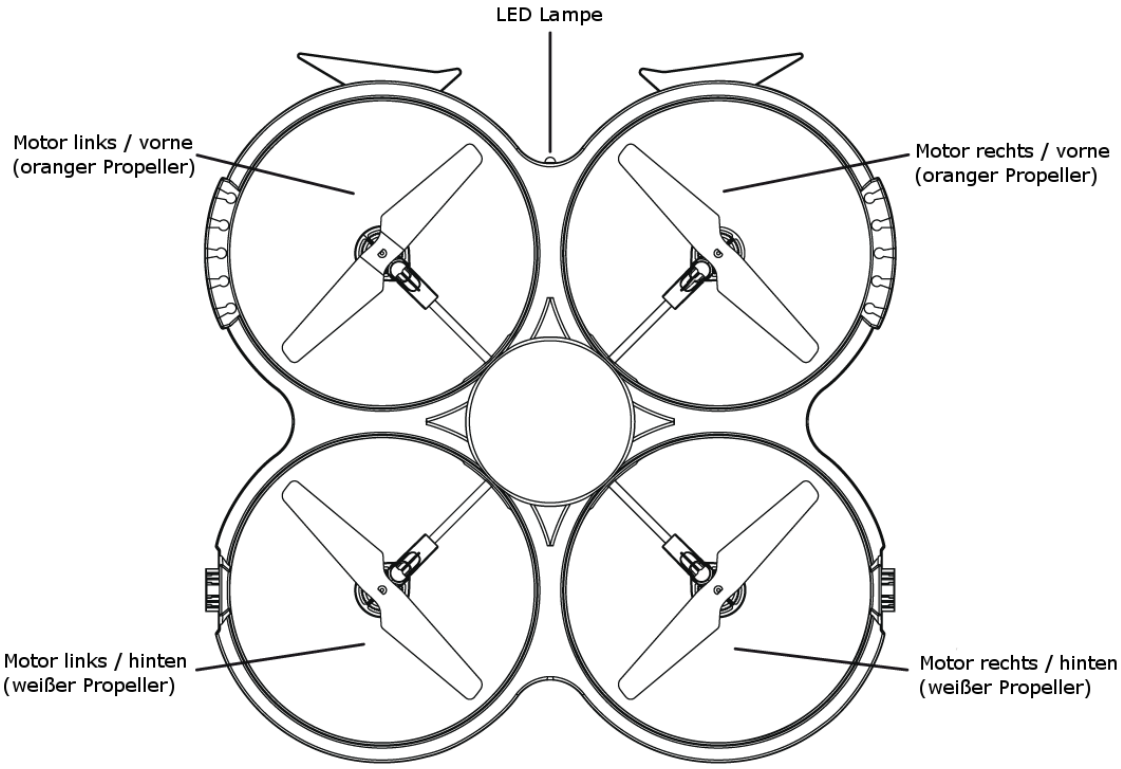


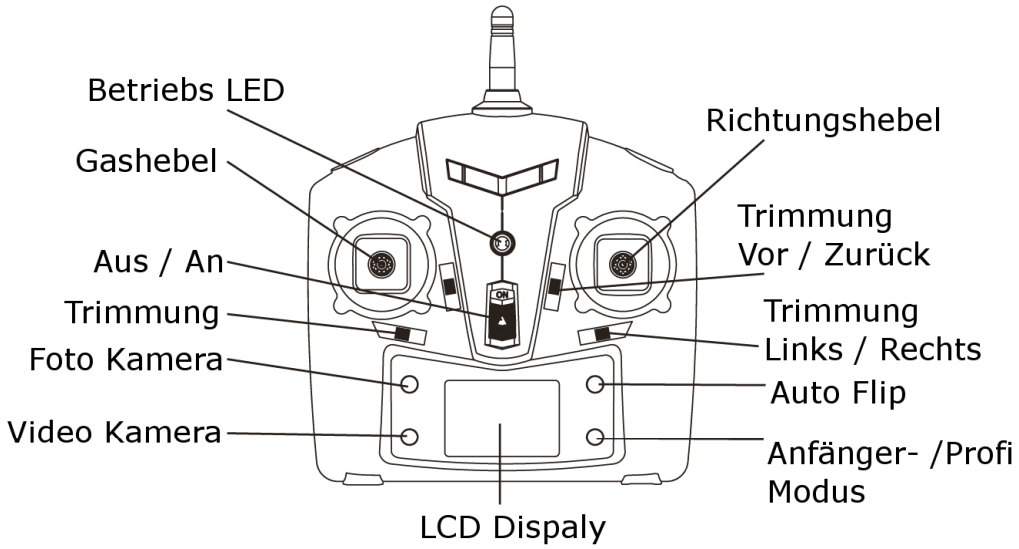
1x Bedienungsanleitung

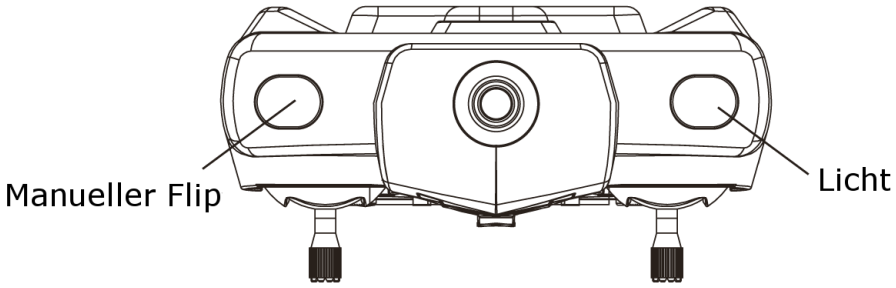
1x Kamera Kabel

Für den Betrieb benötigen Sie 4 Stück AA-Batterien

Aufbau und Funktionen



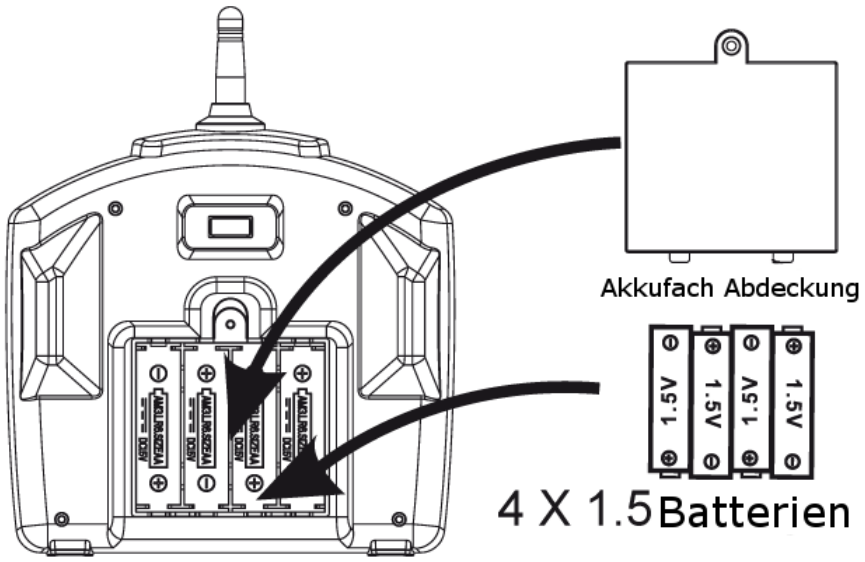




Bitte beachten!
Fliegen Sie niemals, wenn sich in Ihrem Bereich Personen, Tiere oder Gegenstände befinden!
Fliegen Sie nicht bei starkem Wind oder Unwetter!
Stellen Sie sicher, dass Sie in dem Flugraum fliegen dürfen!
Schalten Sie den Fernsteuerung/Controller immer zuerst ein und stellen Sie sicher, dass dieser während des Modellbetriebs eingeschaltet ist. Schalten Sie den Controller erst aus, wenn das Modell ausgeschaltet ist !

Erste Schritte und Informationen

Lesen Sie die Anleitung vollständig durch.
Bei dem zoopa Q 410 Movie handelt es sich um ein RTF (Ready-to-Fly) Modell.
Zur Inbetriebnahme werden lediglich 4x 1,5V AA Mignon Batterien für die Fernbedienung benötigt.

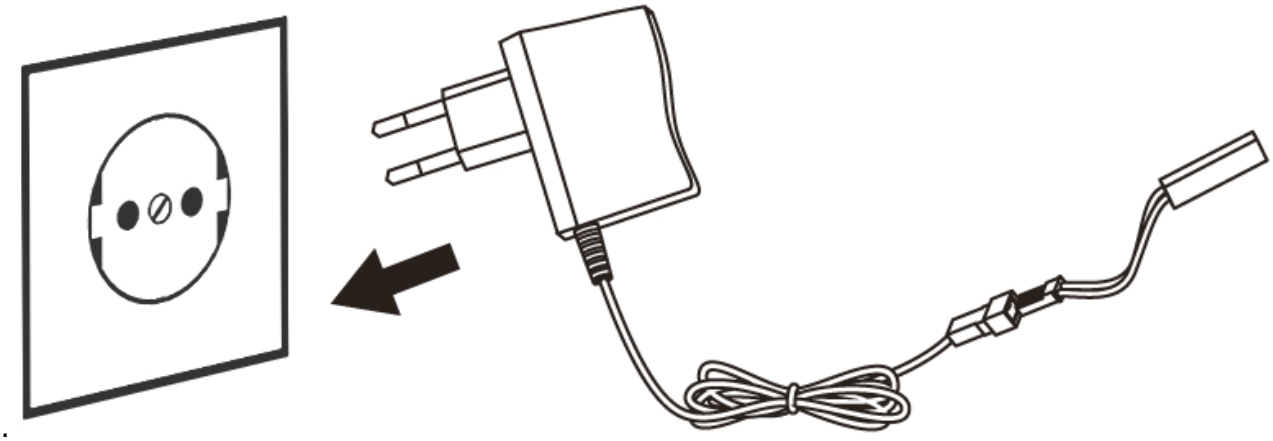


ACME the game company GmbH übernimmt keine Haftung für Privatsphärenverletzungen und Beschädigungen an Privateigentum, die durch den Nutzer des Modells entstanden sind.
Bitte befolgen Sie sorgsam die Anweisungen dieser Anleitung Schritt für Schritt, um eine sachgemäße Handhabung zu gewährleisten.

Laden des Akkus

Der mitgelieferte LiPo Akku wird durch das enthaltene Lademodul aufgeladen.

Verbinden Sie nun das Lademodul mit einer 220V Steckdose, die LED des Lademodul leuchtet rot auf. Schließen Sie den LiPo Akku an das Ladekabel an. Achten Sie auf die richtige Polung und dem festen Sitz des Steckers. Der Stecker weißt eine Führung auf.



.

Dieser Prozess kann 30-45 Minuten dauern. Wenn der Akku vollgeladen ist, leuchtet LED-Lampe dauerhaft rot.

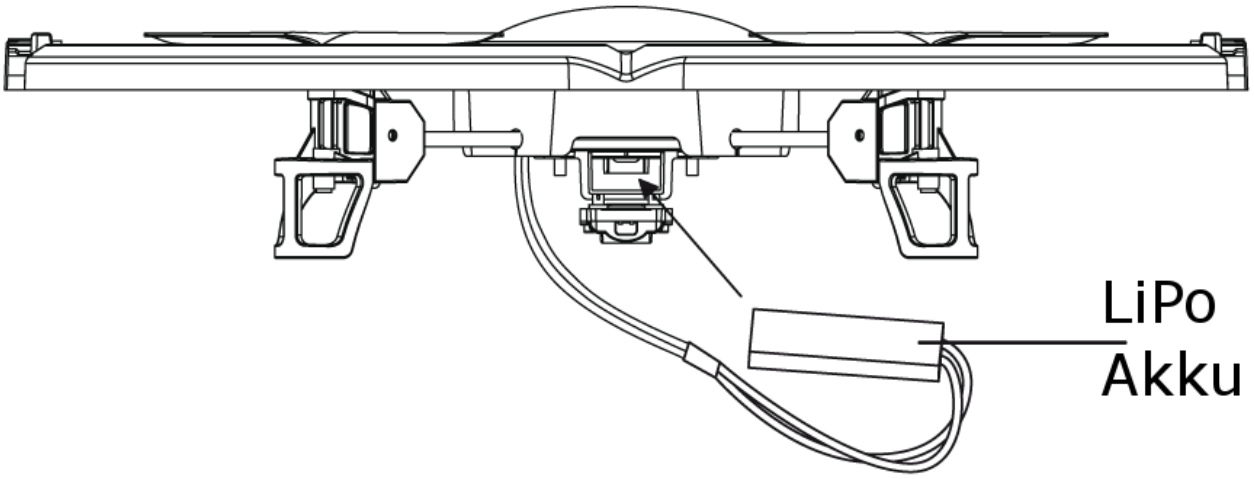
Verwenden Sie bitte nur den Original Akku, andere Akkus können eine andere Polung aufweisen!

Einlegen und Verbinden des Akkus

Wenn der Akku voll geladen ist, legen Sie diesen in das Akkufach unterhalb des zoopa Q Modells ein.

Schalten Sie die Fernbedienung ein. Die Betriebs- LED der Fernsteuerung beginnt zu blinken. Bewegen Sie nun den Gashebel (links) bis Anschlag nach oben und unten, anschließend wieder nach unten. Die LED leuchtet nun durchgehend. Wiederholen Sie diesen Vorgang ein weiteres Mal.

Achten Sie beim Anschluss des Akkus an das Flugmodell auf die richtige Polung !



Stellen Sie den zoopa Q410 Movie auf eine ebene Fläche. Die LED des Quadrokopters blinkt anfangs schnell und geht dann in ein langsames Blinken hinüber, welches den erfolgreichen Bindungsprozess zur Fernbedienung darstellt.

Anfänger- und Profimodus

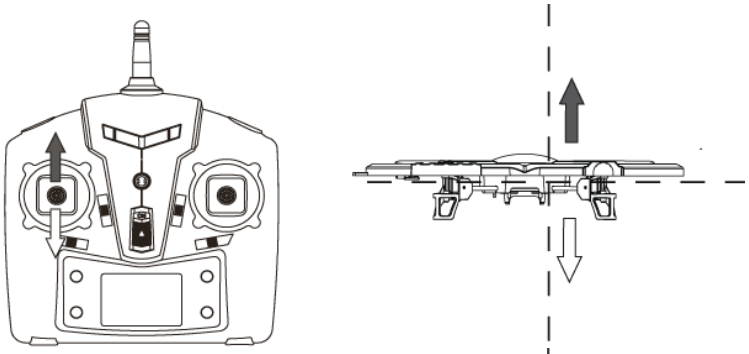
Sie können zwischen dem Anfänger- und Profimodus umschalten. Im Anfängermodus fliegt der Quadrocopter mit verringerter Motordrehzahl. Hier können Sie langsam alle Funktionen antesten. Schalten Sie auf den Profimodus um, fliegt das Modell schneller und agiler.
Sie finden die Taste auf dem Controller- Diagramm.

Erste Versuche und Flughinweise

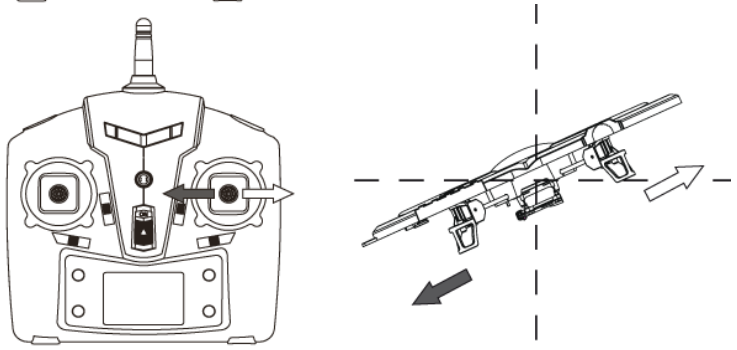
Bevor Sie Ihre ersten Flugversuche machen, achten Sie darauf das sich keine weiteren Personen oder Tiere im Umkreis befinden.
Halten Sie sich eine Fläche von 3x3 Metern frei !
Die orangefarbenen Rotorblätter stellen die Frontseite des Modells da. Die schwarzen Rotorblätter markieren das Heck des Quadrocopters. Die unterschiedlichen Rotorfarben dienen der einfacheren Orientierung während des Flugs.

Geben Sie zunächst nur sehr wenig Gas, um die Funktion der Rotoren zu testen.

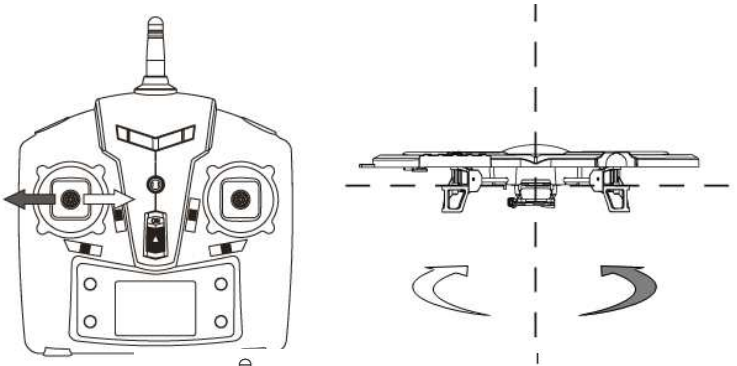
Steigen / Sinken
Bewegen Sie den Gashebel (links) nach oben, um das Modell steigen und ab um das Modell sinken zu lassen



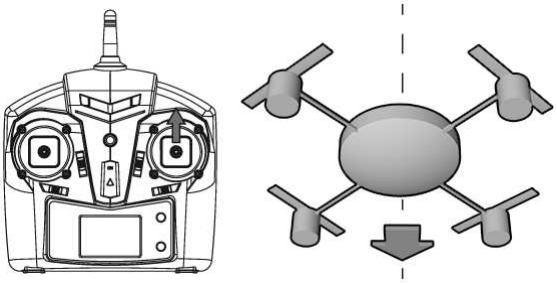
Rechts / Links
Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach links oder rechts, um das Modell nach links oder rechts schwenken zu lassen

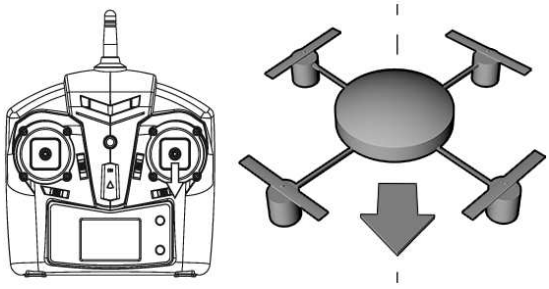


Drehung
Bewegen Sie den linken Hebel nach links oder rechts, um das Modell um die eigene Achse zu drehen



Vorwärts / Rückwärts
Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach oben oder unten, um nach Vorne oder Hinten zu fliegen

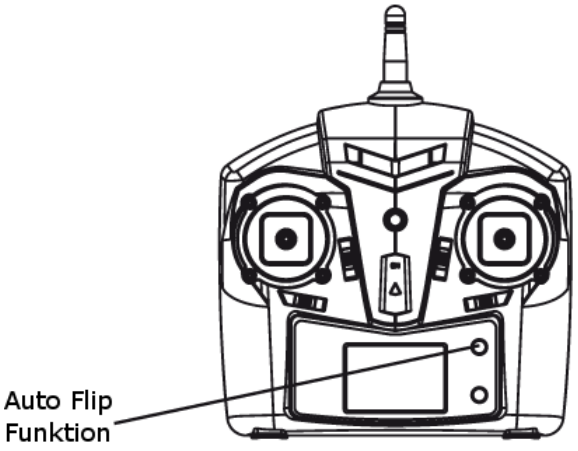


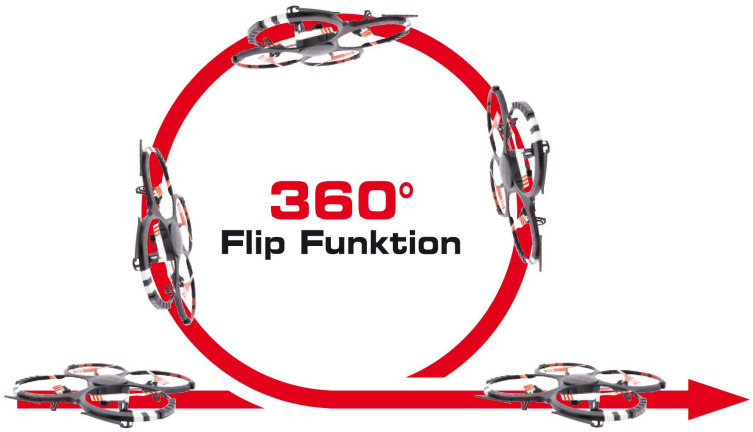


360° Flip Funktion

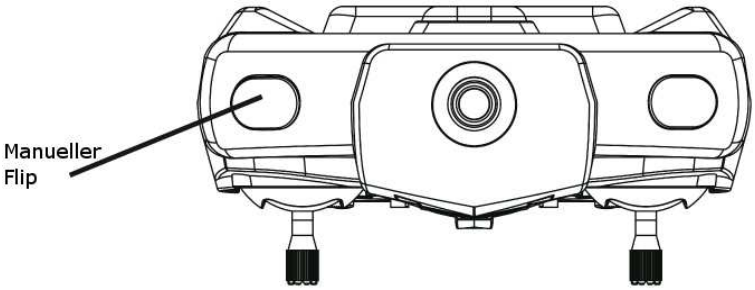
Das Modell bietet zwei Flip Funktionen an.

Auto Flip
360° Drehung des Modells, dafür drücken Sie den Button unten auf der Fernsteruerung Das Modell flipt automatisch.
Betätigen Sie diesen nur, wenn Sie bereits mit der Steuerung vertraut sind und der Quadrokopter genügend Höhe gewonnen hat.
Beachten Sie, dass Sie genug freien Luftraum haben müssen um dieses auszuüben.





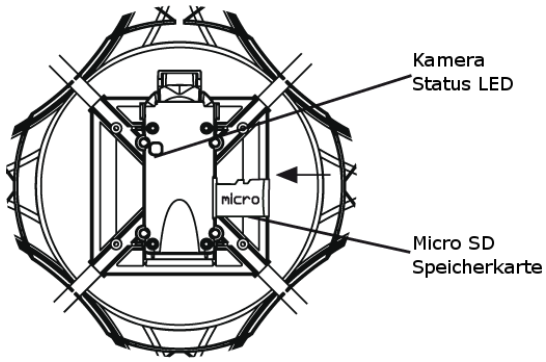
Manueller Flip
Für geübte Piloten bietet das Modell auch eine manuelle Flip Funktion an.
Drücken Sie dazu folgenden Button an der Fernsteuerung.

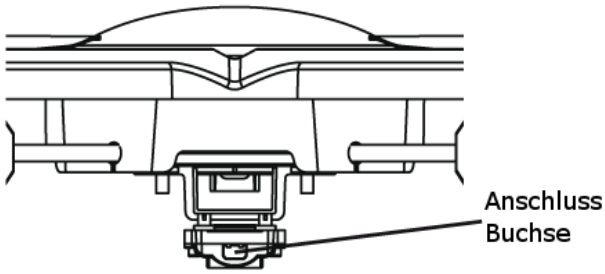


Kamera Funktion

Video- und Foto Aufnahme

1. Legen Sie die Speicherkarte in den micro SD- Slot ein. Stellen Sie sicher, dass diese richtig einklickt.
2. Betätigen Sie die Kamera- Taste (Foto oder Video) auf dem Controller. Die rote LED leuchtet auf. Dies stellt die Fotoaufnahme dar. Betätigen Sie die Videotaste auf dem Controller, wird die Videoaufnahme ebenfalls durch eine rote LED dargestellt. Betätigen Sie die Taste erneut, um die Aufnahme zu stoppen. Die LED erlischt danach.
3. Schalten Sie den Quadrocopter aus. Schließen Sie die Kamera über den USB- Eingang an Ihren Computer an. Öffnen Sie den Wechseldatenträger, der vom Computer erkannt wird. Bevor Sie die Aufnahmen abspielen, sollten Sie diese auf die Festplatte Ihres Computers kopieren. Zur Wiedergabe empfehlen wir die Software VLC-Player. Diese finden Sie im Internet.





Fehlersuche und Lösungen

Fehler	Ursache	Lösung
Das Modell reagiert nicht auf Steuerbefehle	Batterien der Fernbedienung nicht korrekt eingelegt.	Batterien überprüfen
	Batterien sind leer	Batterien ersetzen
	Modellakku leer	Laden Sie den Akku auf
Das Modell macht merkwürdige Geräusche	Propeller /Getriebe beschädigt	Überprüfen Sie die Propeller/Getriebe. Ggf. tauschen Sie diese aus
Die Fernsteuerung hat keine Verbindung zum Modell	Akku schwach	Akku laden
	Batterien in der Fernsteuerung sind leer	Batterien der Fern-bedienung austauschen
	Akku defekt Das Modell ist außer Reichweite	Ggf. muß der Akku ersetzt werden
Das Modell fliegt nicht mehr ausreichend	Ein Motor hat nicht mehr die volle Leistung	Überprüfen Sie alle Motoren auf Funktion. Ggf. tauschen Sie diese aus

Bei weiteren Problemen können Sie uns jederzeit kontaktieren!
Unsere Kontaktdaten finden Sie auf der nächsten Seite unter “Service & Support”.

Ersatz- und Zubehörteile

Artikelnummer	Kurzbezeichnung
ZQ0410	zoopa Q 410 Movie Quadrocopter
ZQ0410-A	zoopa Q 410 Rahmen
ZQ0410-B	zoopa Q 410 LiPo Akku 3,7V 500mAh
ZQ0410-C	zoopa Q 410 Propeller Set
ZQ0410-D	zoopa Q 410 Chassic
ZQ0410-E	zoopa Q 410 Motor
ZQ0410-F	zoopa Q 410 Getriebestange
ZQ0410-G	zoopa Q 410 Platine / ESC
ZQ0410-H	zoopa Q 410 Kamera
ZQ0410-I	zoopa Q 410 Netzteil / LiPo Lader
ZQ0410-J	zoopa Q 410 Verbindungskabel Kamera
ZQ0410-K	zoopa Q 410 Ausleger vorne / links
ZQ0410-L	zoopa Q 410 Ausleger vorne / rechts
ZQ0410-M	zoopa Q 410 Ausleger hinten/ links
ZQ0410-N	zoopa Q 410 Ausleger hinten/ rechts

Gewährleistung und Garantie

Dem Verbraucher wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Gewährleistung zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:

» Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monate ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von ACME the game company nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleißteile (z. B.: Akkus, Motoren usw.) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für 3 Monate ab Kauf.
» Diese Gewährleistung gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemäßer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Anleitung beruht.
» Diese Gewährleistung erstreckt sich nicht auf vom Kunden selbsterbrachte Leistungen.
» Gewährleistungsansprüche sind sofort nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
» Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an ACME the game company zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von ACME the game company über.
» Durch eine erbrachte Gewährleistung verlängert sich der Gewährleistung-Zeitraum nicht.
» Soweit kein Gewährleistungsfall vorliegt, behält sich ACME the game company vor, dem Kunden den Austausch, die Reparatur oder die Versandkosten in Rechnung zu stellen. Der Kunde wird hierüber vorab informiert.

Schäden durch mechanische Einwirkungen oder Umbauten sind von der Gewährleistung ausgeschlossen.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

ENGLISH

Manual

Please read carefully before use!

zoopa Q 410 movie

Manual

Technical Data

Size:	**410x410x65mm**
Weight:	**ca. 100g**
Recommended Age:	**10+ years**
Field of use:	**Indoor and Outdoor**
Battery:	**3.7V LiPo; 500mAh**
Controller:	**2.4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2014 ACME the game company GmbH

Safety Advice

WARNING:

NOTE THE FOLLOWING ADVICE,
TO AVOID DAMAGES AND SHORTCUTS:
ONLY USE RECOMMENDED SPARE PARTS
DO NOT DISSAMBLE THE PRODUCT
INNER PARTS CAN BE REPAIRED BY THE USER.
PLEASE CONTACT QUALIFIED STAFF IF YOU ARE NOT FAMILIAR WITH RC-MODELS.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
or
http://www.acme-online.de

SAFETY ADVICE

Danger of fire and explosion occurs if a battery is not connected properly.
Always charge LiPo batteries under supervision.
Please stop charging if you notice a deformation or if the battery is blowing up!
Charge LiPo batteries at 0-40°C.
Avoid heating of over 50°C at discharge.
Do not shortcut, never throw into fire!
Only use original batteries.

-Always use the original LiPo- battery
-Do not use if the battery deforms, discolors or softens
-Store the battery at temperatures between 15° and 25° at dry and dark places. The charging capacity shall be at min. 75%
-Store away from children and pets
-Keep away from fire, water, heating sources and foreign matters that can cause a shortcut
-Always use the original charger which is placed on a fireproof surface
-Avoid mechanical exposure and do not open
-NEVER SHORTCUT
-Do not touch the battery if gas or liquid leaks out of the battery
-Improper handling may result into health problems
-Dispose wasted batteries properly
-Never exhaust the battery

CE Declaration

Herewith we declare that this item is in accordance with the essential requirements and other relevant regulations of the directive 1999/5/EC. A copy of the original declaration of conformity can be obtained at the address above.

This product uses LiPo batteries. LiPo batteries are recyclable, and a valuable resource. To dispose of the battery, remove it and take it to a resource recovery facility.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

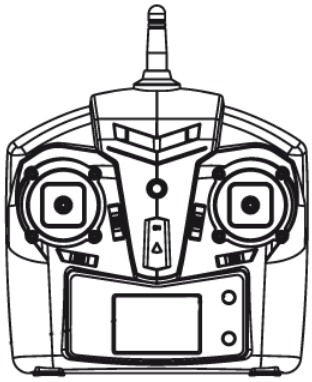
This symbol is marked on a product or packaging, it means that the product including the batteries must not be disposed of with your general household waste. Only discard electrical/electronic items in separate collection schemes, which cater for the recovery and recycling of materials contained within. Your co-operation is vital to ensure the success of these schemes and for the protection of the environment.

ATTENTION!
Choking hazard – Not for children under 3 years!!!

Content of the box

Please check the completeness before you use the product!

1x zoopa Q410 Movie Quadrocopter

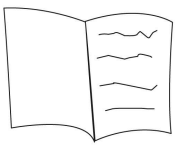


1x 2.4GHz Controller

1x Charging Unit

1x Camera Unit

1x LiPo Battery

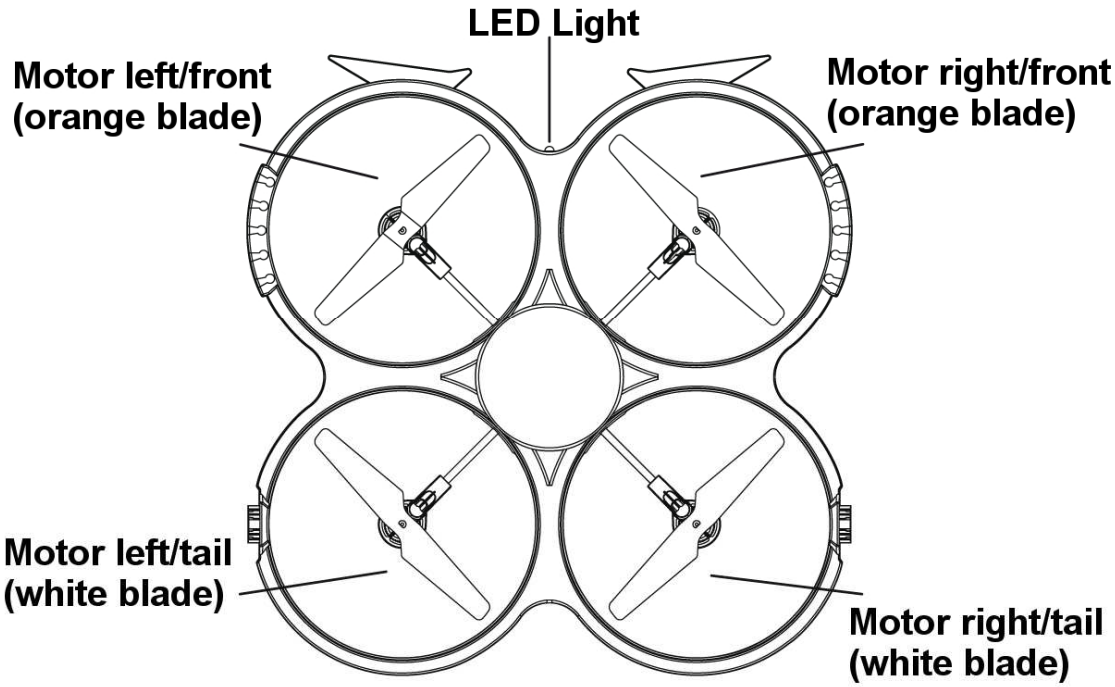


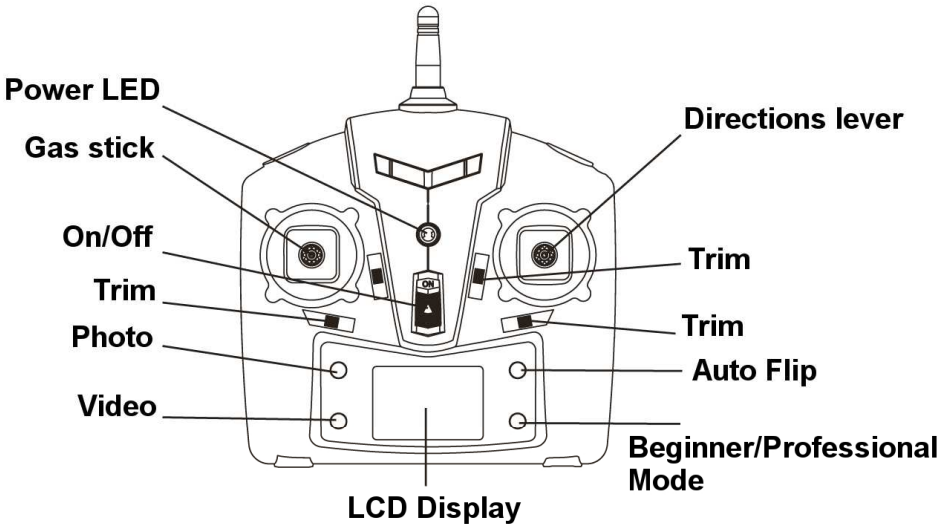
1x Manual

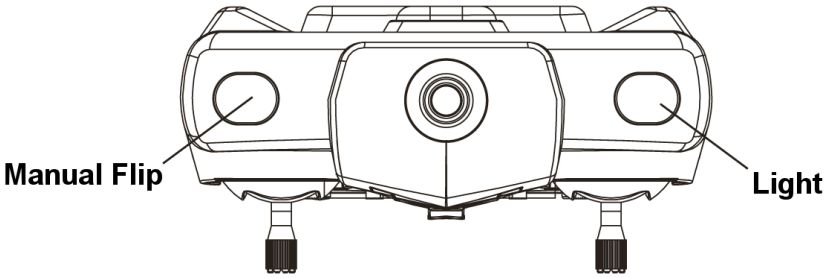
1x Camera Cable

For activation, you need 4pcs. AA batteries

Structure



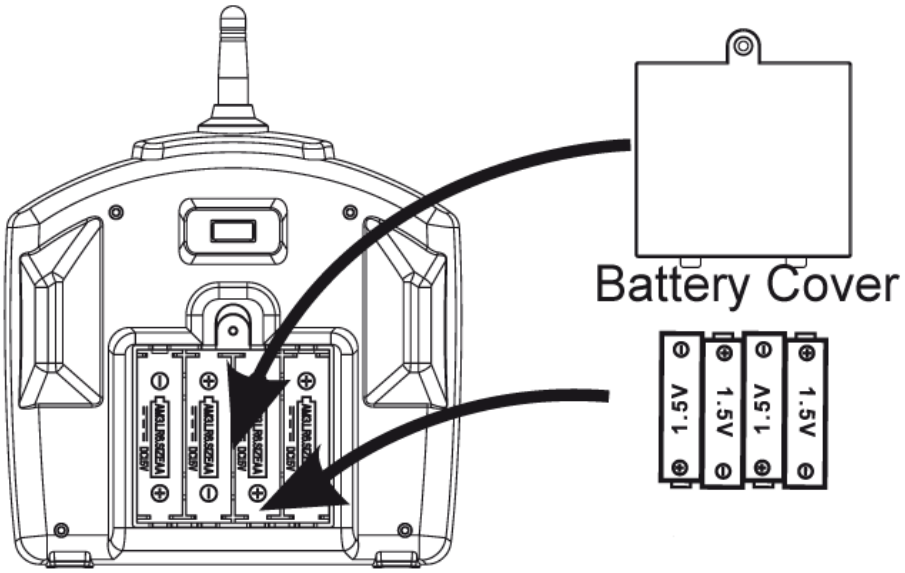




Please note!
Never fly if there are any people, animals or obstacles around!
Never fly at strong wind or bad weather!
Make sure that you are allowed to fly in the area you are using the model!
Always switch on the controller before you switch on the model and make sure that it is switched on during the use. Do not switch the controller off while the model is working!

First steps and information

Carefully read this manual.
The zoopa Q 165 is a RTF (Ready-to-Fly) model.
For the activation, you only need 4pcs. of 1.5V AA Mignon batteries for the controller.

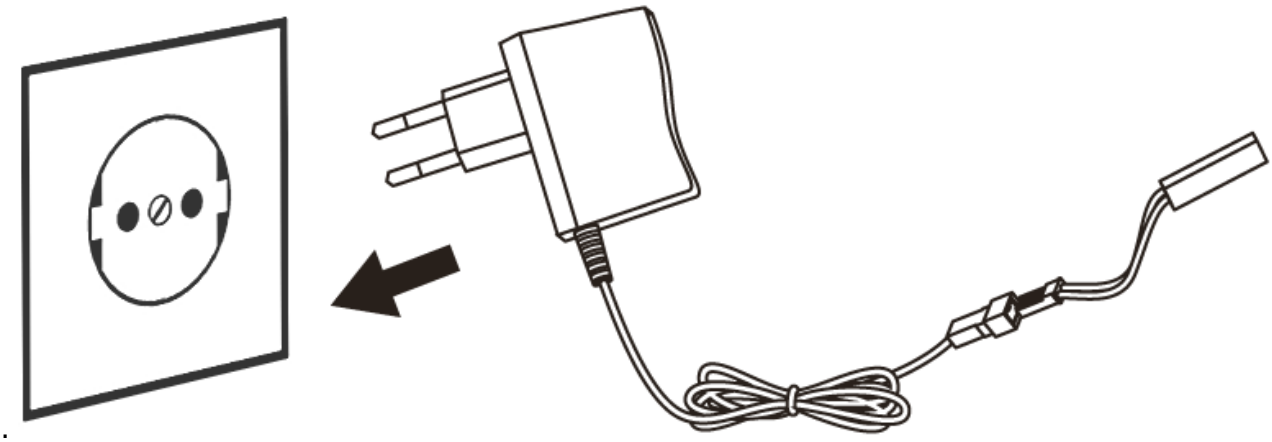


ACME the game company GmbH assumes no liability for privacy violations, personal injury and damage to private property caused by the user of the model.
Please follow carefully the instructions in this guide step by step, to ensure proper handling.

Charging the battery

The LiPo battery will be charged through the supplied charging module.

Connect the charger with a 220V output, the LED on the charger will light up in red.
Connect the LiPo battery to the charging module. Check the polarity and that it is connected firmly.
The white plug provides a direction lead.



Charging takes between 30 and 45 minutes. As soon as the battery is fully charged, the LED will shine permanently.

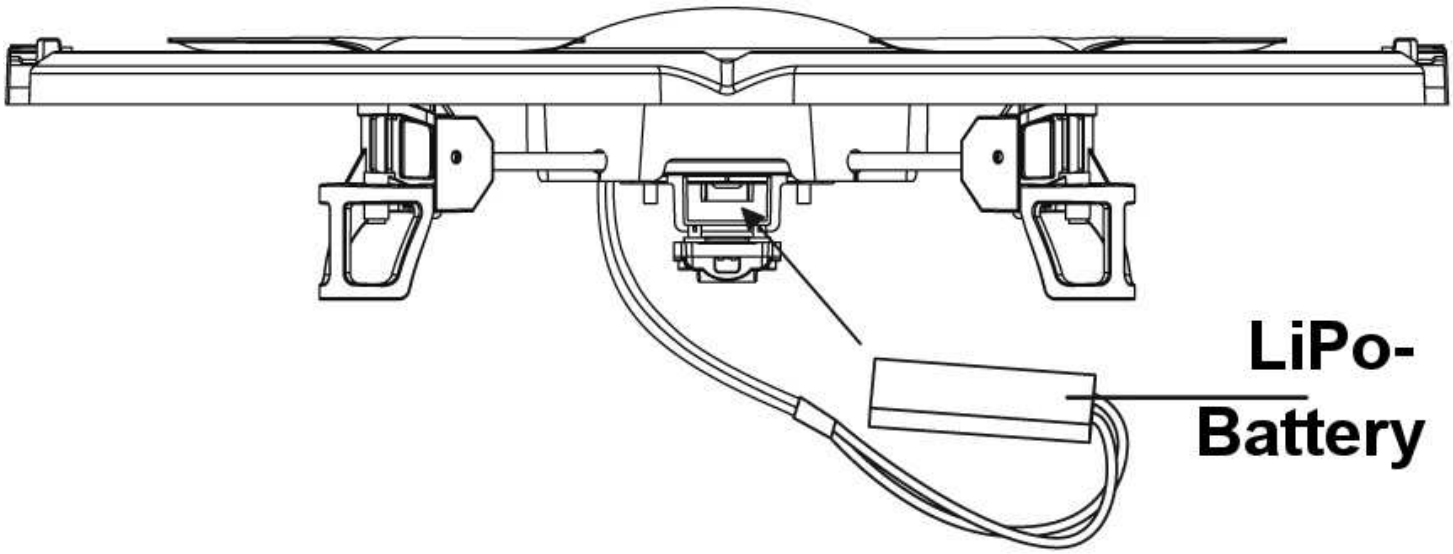
Please only use the original batteries, as other products may have another polarity!

Inserting and Connecting the battery

As soon as the battery is fully charged, you can insert it in the case on the bottom side of the model.

Switch on the controller. The LED of the controller begins to flash. Move the gas stick (left) up and down to its end position and repeat it again. The LED will then shine permanently. Repeat it once again.

Now connect the battery to the model and check the polarity!



Place the zoopa Q410 Movie on a plain surface. The LED of the Quadrocopter flashes very fast at the beginning and passes over to a slow blinking, which shows a successful binding between the controller and the model.

Beginner and Professional Mode

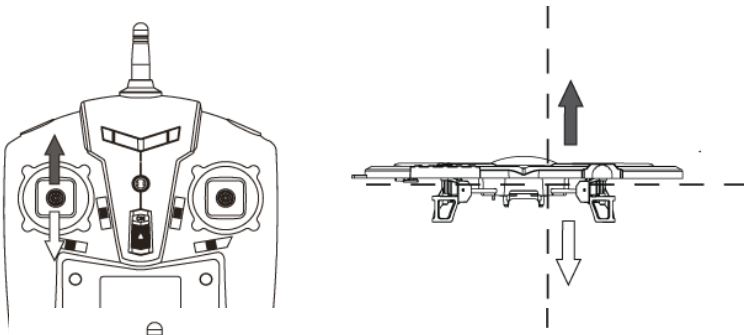
You can switch between the Beginner and Professional mode. When choosing the Beginner mode, the Quadrocopter will fly with reduced motor speed. It allows you to test all functions carefully. When switching to Professional mode, the Quadrocopter will fly faster and more agile.
You will find the button on the drawing on the previous pages.

First steps and flight advice

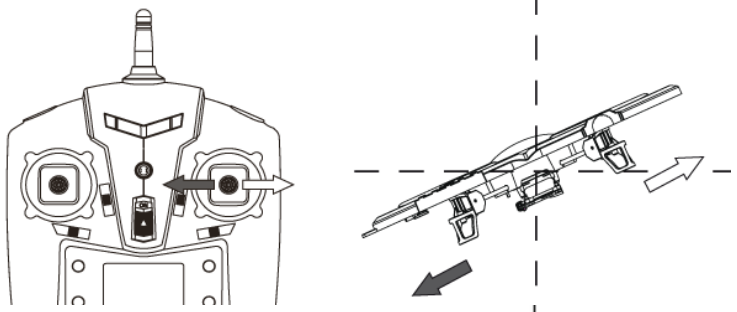
Before you start your first flights, make sure that there are no animals or persons nearby.
Keep an area of 3x3 meters free!
The orange rotors mark the front side of the model. The black rotors mark the tail of the Quadrocopter.
The different colors offer a better orientation during flight.

To test the rotors, you should at first start with low gas.

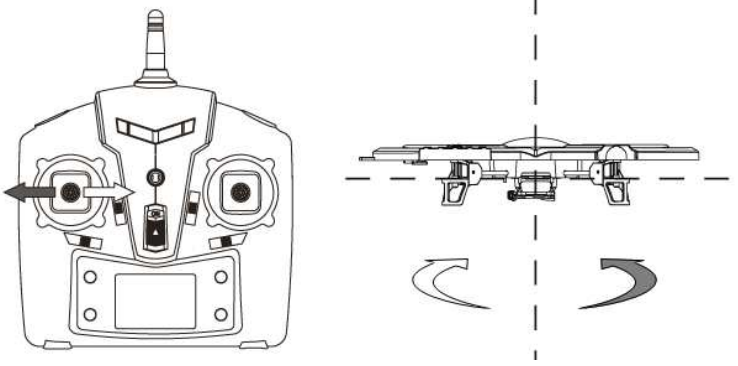
Lift/ Descent
Move up the gas stick (left) to lift the model,
move it down to descent it.



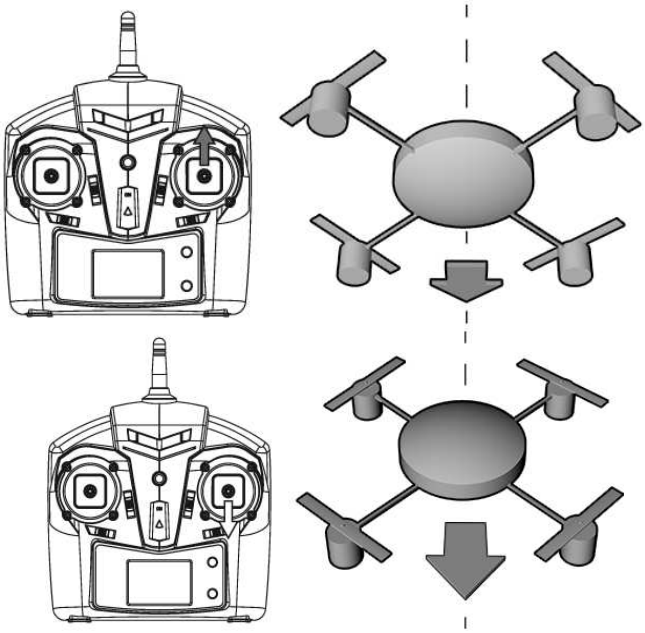
Right / Left
Move the control stick (right) to the left or right, to let the model pan to the left or right.



Turn
Move the left stick to the left or right, to turn the model around its own axis.



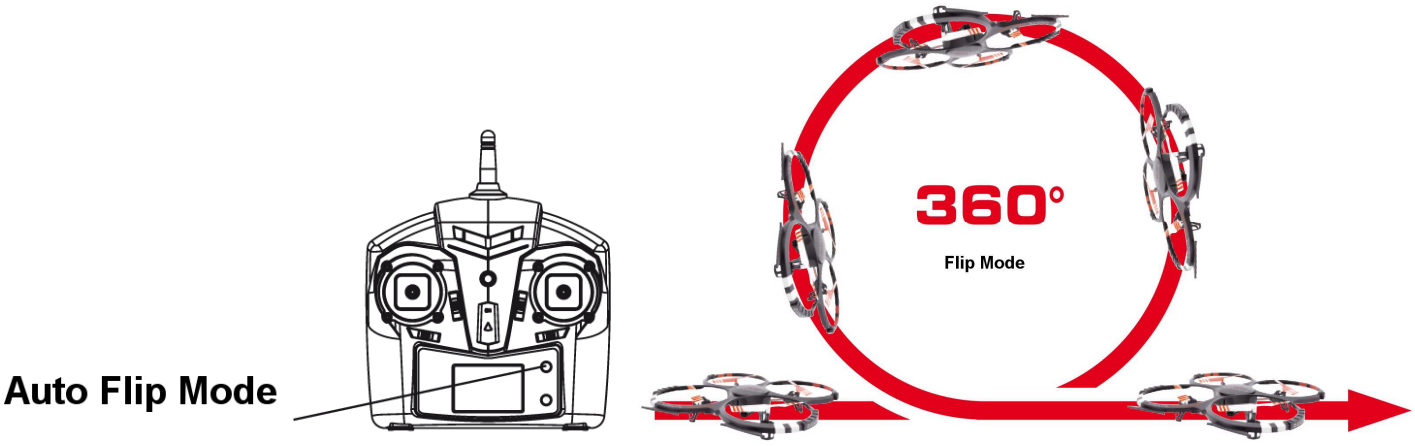
Forwards/ Backwards
Move the control stick (right)
up or down to fly forwards or backwards.



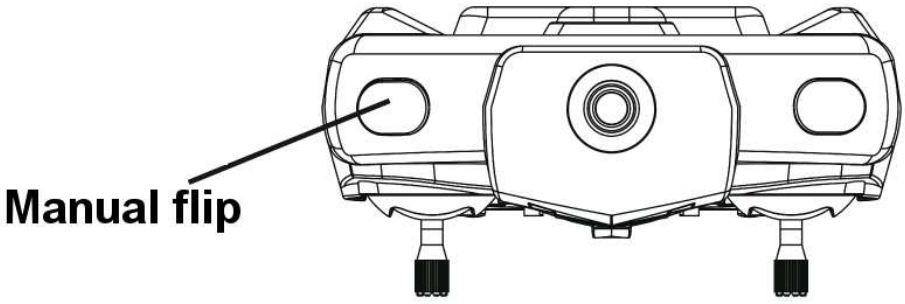
360° Flip Mode

The mode offers two flip modes.

Auto Flip
360° flip of the model, press the shown button on the controller to perform it. The model flips automatically.
You should not press this button before you are familiar with the Quadrocopter and before the model has gained sufficient height.
Also make sure that you have enough free space.



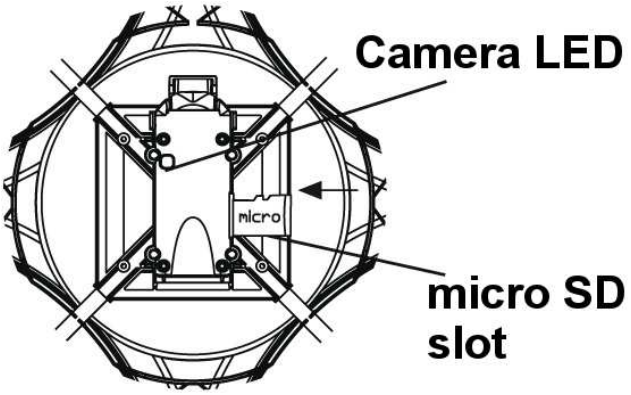
Manual Flip
The model offers a manual flip for experienced pilots.
Press the following button to access this mode.

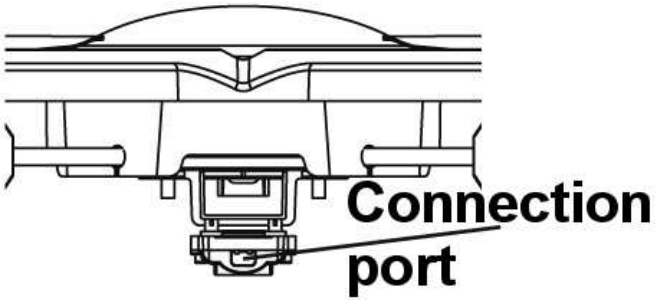


Camera

Video- and Photo recordings

1. Insert the micro SD card into the card slot. Make sure that it clicks.
2. Press the camera button (Photo or Video) on the controller. The LED lights up in red. This shows the Photo recording. When pressing the Video button on the controller, the recording will be displayed by a red LED as well. Press the button again to stop the recording. The LED will shut off.
3. Switch off the Quadrocopter. Connect the camera to your computer by using the USB port. Open the removeable media that is recognized by the computer. Before you watch the recordings, you should copy them on the hard drive. We recommend the free software VLC media player to play them. You can download it in the internet.





Troubleshooting

Error	Source	Solution
The model does not react on the commands	Controller batteries are not inserted correctly.	Check the battery
	Batteries are empty	Replace the batteries
	Model battery is empty	Charge the battery
The model makes strange sounds	Blades/ Gears are damaged	Check these and replace them if needed
The controller has no connection to the model	Weak battery	Charge the battery
	Controller batteries are empty	Replace the batteries
	Battery damaged	Replace the battery
	The model is out of range	
The model shows a weak performance	The motor is worn out	Check all motors and replace it if needed

You can contact us anytime if you have further problems!
Please find our details at the “Service & Support” section.

Spares and Accessories

Art. No.	Description
ZQ0410	zoopa Q 410 Movie Quadrocopter
ZQ0410-A	zoopa Q 410 Frame
ZQ0410-B	zoopa Q 410 LiPo Battery 3.7V 500mAh
ZQ0410-C	zoopa Q 410 Propeller Set
ZQ0410-D	zoopa Q 410 Chassis
ZQ0410-E	zoopa Q 410 Motor
ZQ0410-F	zoopa Q 410 Gear shaft
ZQ0410-G	zoopa Q 410 Main board / ESC
ZQ0410-H	zoopa Q 410 Camera
ZQ0410-I	zoopa Q 410 Power adaptor/ LiPo Charger
ZQ0410-J	zoopa Q 410 Camera connection cable
ZQ0410-K	zoopa Q 410 Arm front / left
ZQ0410-L	zoopa Q 410 Arm front / right
ZQ0410-M	zoopa Q 410 Arm tail/ left
ZQ0410-N	zoopa Q 410 Arm tail / right

Warranty

The consumer is without prejudice to any claim against the seller granted a guarantee to the following conditions:

» New devices and their components exhibiting defects within 24 months from the purchase due to manufacturing and / or material faults, are ACME the game company at its option, reflecting the current state of the art exchanged or repaired free device. For wear parts (eg batteries, motors, etc.), this warranty is valid or 3 months from purchase.
» This warranty does not apply if the device defect is due to improper treatment and / or failure to comply with these instructions.
» This warranty does not extend to self- paid by the customer services.
» Warranty claims are to make immediate payment of the Guarantee case.
» Ownership of devices or components that are returned to ACME the game company as part of the exchange, shall become the property of ACME the game company.
» By services rendered under warranty, the warranty period is not extended.
» So far there is no warranty case to ACME the game company reserves the right to charge the customer for replacement, repair, or shipping costs. The customer will be informed in advance.

Damages resulting from mechanical influences are not covered under warranty.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

NEDERLANDS

Handleiding

Let op: Voor gebruik de handleiding zorgvuldig doorlezen !

zoopa Q 410 movie

Handleiding

Technische informatie

Afmeting:	**410x410x65mm.**
Gewicht:	**ca. 100gr.**
Geschikt vanaf:	**10+ jaar**
Gebruik:	**Binnen en buiten**
Accu:	**3,7V LiPo; 500mAh**
Afstandsbediening:	**2,4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2014 ACME the game company GmbH

Veiligheidsvoorschriften

ATTENTIE:

LEES DE VOLGENDE AANWIJZINGEN DOOR OM ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BESCHADIGINGEN AAN HET PRODUKT TE VERMIJDEN:
- GEBRUIK UITSLUITEND AANBEVOLEN ONDERDELEN
- HET MODEL NIET DEMONTEREN
- ER BEVINDEN ZICH GEEN ONDERDELEN IN HET APPARAAT DIE DOOR DE GEBRUIKER ZELF KUNNEN WORDEN GEREPAREERD. LAAT ONDERHOUDSWERKZAAMHEDEN ALTIJD DOOR EEN GEKWALIFICEERDE MEDEWERKER VAN DE KLANTENSERVICE UITVOEREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Duitsland

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
of
http://www.acme-online.de

LET OP

Als een accu niet naar voorschrift wordt aangesloten ontstaat explosiegevaar. Gebruik altijd accus van de producent. Accus dienen volgens de voorschriften van de producten te worden verwijderd.

Mogelijk brand-, explosie- en verbrandingsgevaar. Voorkom de opwarming van de accu boven de vermelde temperatuur en werp de accu niet in open vuur.
LiPo accu <50°C

CE Verklaring

Hierbij verklaren wij dat dit model voldoet aan de basisvoorwaarden en andere relevante voorschriften conform1999/5/EG. Een kopie van deze verklaring kan via het bovenstaande adres worden aangevraagd.

Dit produkt wordt gevoedt door een LiPo accu. Verbruikte accus dienen bij een daartoe geschikte inzamelplaats te worden ingeleverd.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

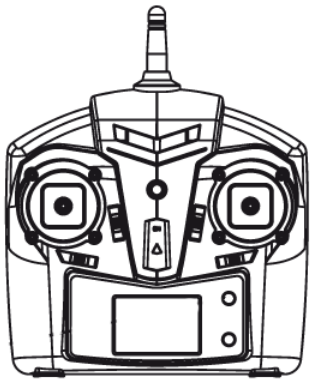
Gebruikersinformatie ter vernietiging van elektrische en elektronische apparatuur
In dit produkt zijn hoogwaardige en recyclebare komponenten verwerkt die voldoen aan de bedrijfsvoorwaarden van ACME the game company. Dit symbool op produkten en/of begeleidende dokumenten duidt erop, dat het produkt aan het einde van de levensduur afgezonderd van huisvuil dient te worden verwijderd.
Brengt dit produkt inclusief de accu naar een inzamelpunt danwel stortplaats voor een correcte en milieuvriendelijke verwerking van de in dit produkt gebruikte materialen.

Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar! Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden.
Aanbevolen vanaf 10 jaar.

Inhoud

Controleer of de inhoud volledig is voor u het model in gebruik neemt!

1x zoopa Q410 Movie Quadrocopter

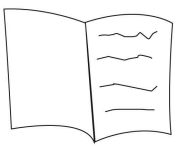


1x 2,4GHz Afstandsbediening

1x Oplader

1x Camera

1x LiPo Accu

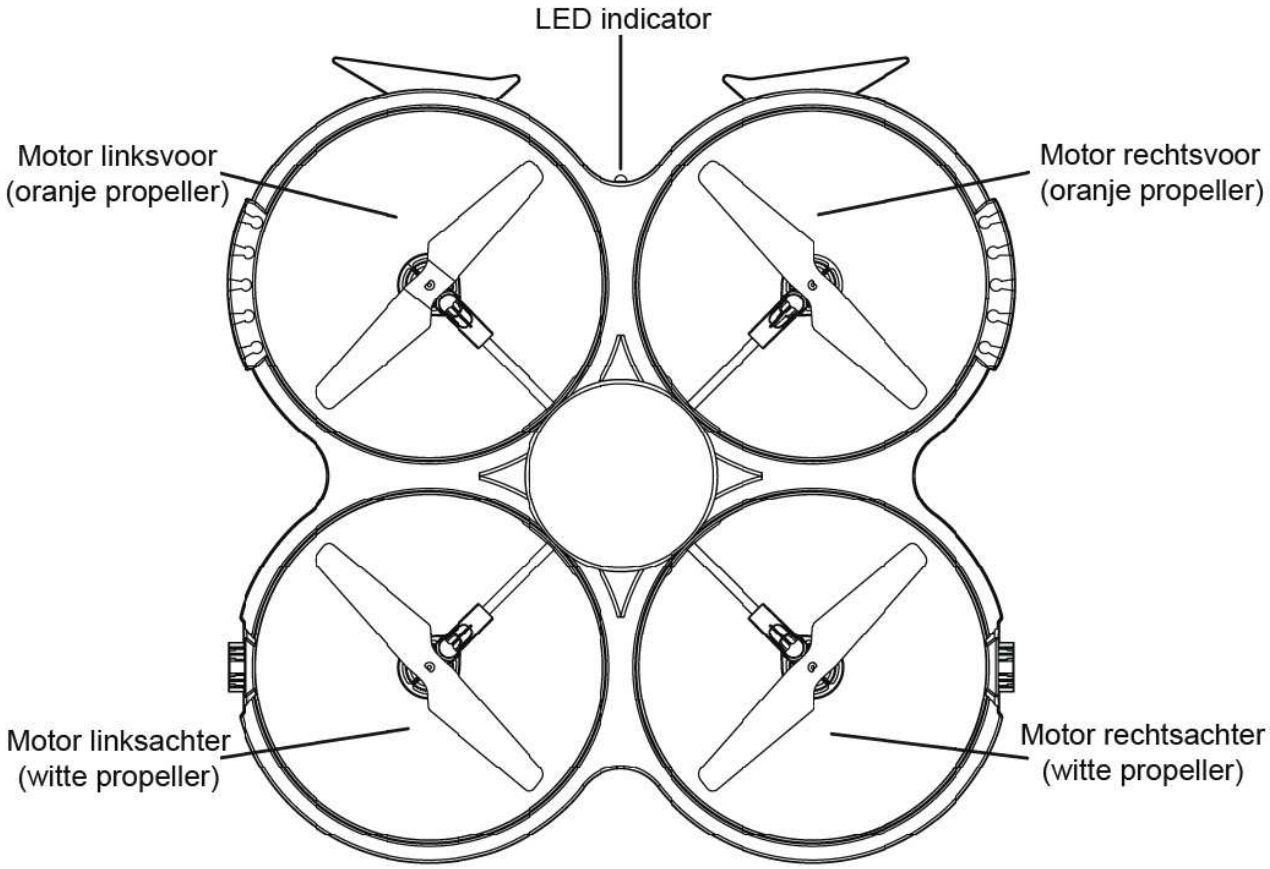


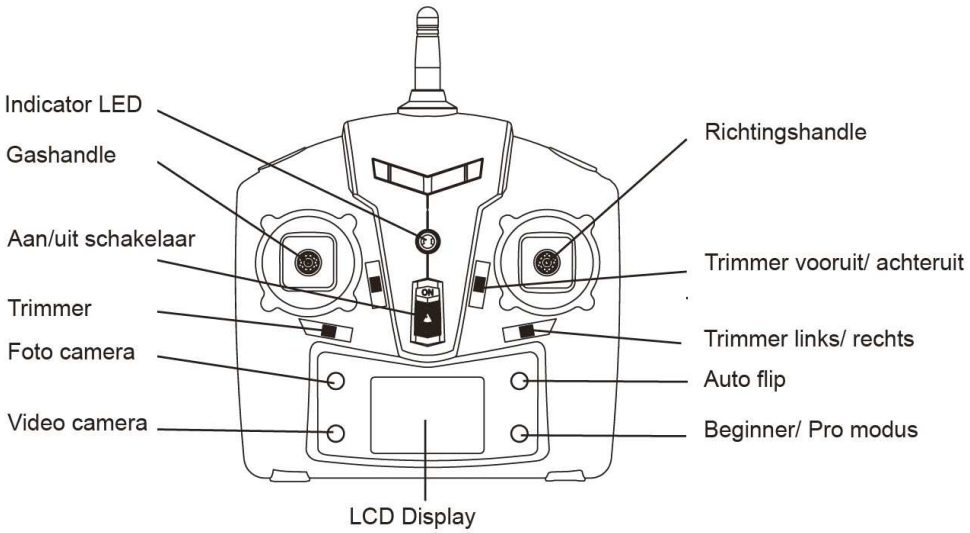
1x Handleiding

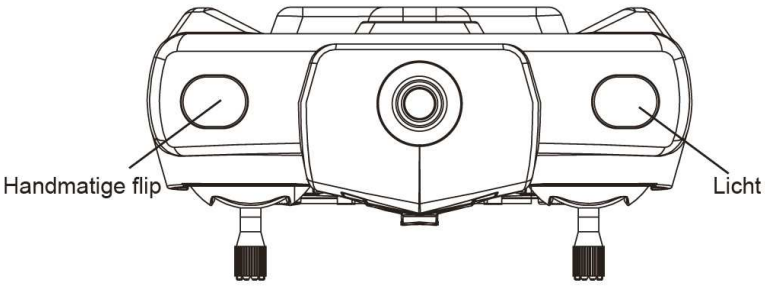
1x Camera kabel

Voor het gebruik zijn 4 AA batterijen benodigd.

Opbouw en funkties







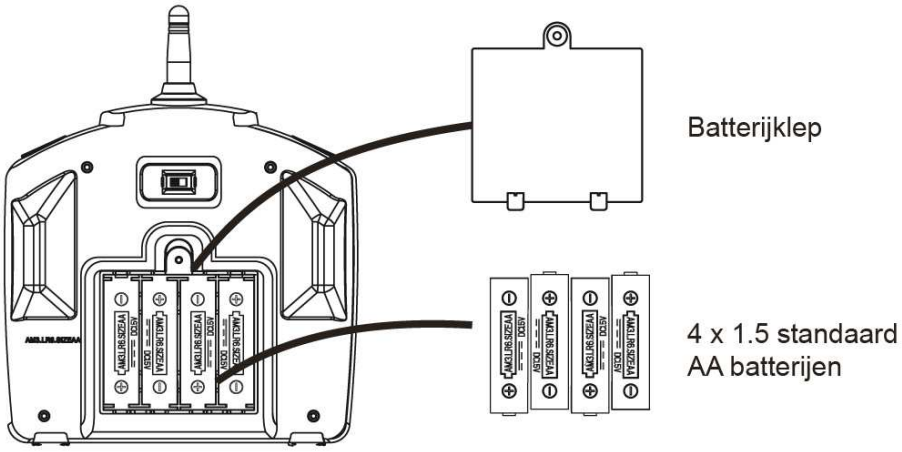
Eerste handelingen en informatie

Let op!

- Vlieg niet wanneer zich personen, dieren of objecten in uw direkte omgeving bevinden!
- Vlieg niet bij sterke wind of onweer!
- Controleer vooraf of het u is toegestaan in het luchtruim te vliegen.
- Schakel altijd eerst de afstandsbediening in en verzeker u ervan dat deze tijdens de vlucht geactiveerd blijft.
- Schakel de afstandsbediening pas uit nadat het model uitgeschakeld is!

Lees eerst deze handleiding compleet door.

De zoopa q 410 is een RTF (Ready to fly) model.
Voor het gebruik zijn slechts 4 x 1,5 AA Mignon batterijen voor de afstandsbediening nodig.

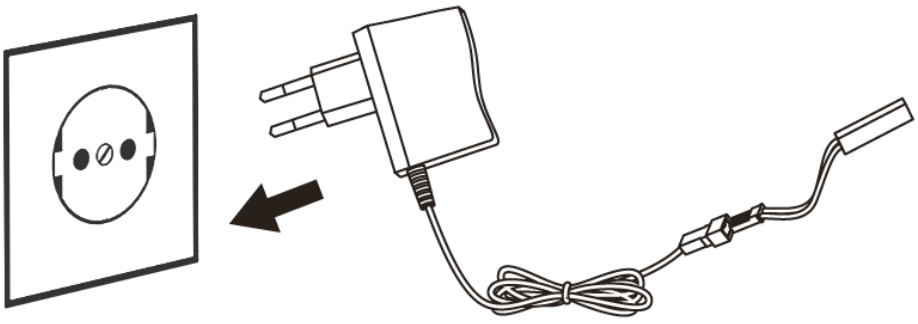


ACME the game company GmbH kan niet aansprakelijk worden gehouden voor schending van de prive sfeer en of beschadigingen aan prive eigendom die door de gebruiker van het model ontstaan. Volg zorgvuldig en stap voor stap de aanwijzingen in deze handleiding op voor de correcte bediening van het model.

Accu opladen

De bijgevoegde LiPo accu wordt via het model opgeladen.

- Sluit eerst de oplader aan op een 230V stopcontact. De LED indicator aan de oplader licht rood op.Verbind vervolgens de LiPo accu met de oplader.
- Let op dat de stekkerpolen op de juiste manier met elkaar verbonden zijn. De markering op de witte stekker geeft aan in welke richting deze kan worden aangesloten.



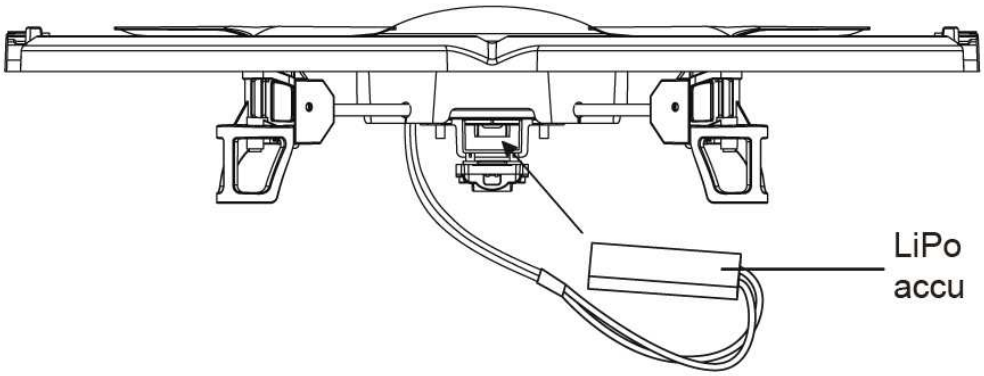
- Het opladen duurt 30 tot 45 minuten. Zodra de accu volledig opgeladen is, brandt de LED lamp constant. Gebruik uitsluitend de originele accu. Andere accus kunnen onjuist gepoold zijn!

Invoeren en aansluiten van de accu

Wanneer de accu volledig opgeladen is kunt u deze in het vak onderaan het zoopa Q model plaatsen. Sluit de accu kabel nog niet aan.

Schakel de afstandsbediening in. De LED indicator op de afstandsbediening zal blinken. Duw de linker stick (gas) 2 maal compleet omhoog en naar beneden tot de LED indicator constant brandt. Herhaal deze stap nogmaals terwijl de LED indicator brandt. De afstandsbediening bevindt zich nu in zoekmodus.

Sluit nu de accu aan. Let hierbij op de correcte poling van de kabel!



Plaats de zoopa q410 Movie op een plat oppervlak en schakel hem in. De LED van het model blinkt eerst snel en daarna langzaam. Wanneer de LED langzaam blinkt, is het model succesvol met de afstandsbediening verbonden.

Beginner en pro vliegmodus.

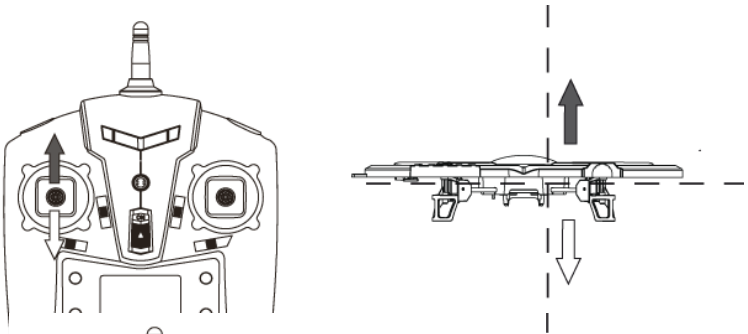
U kunt naar wens tussen beginner en pro modus wisselen. In beginner modus vliegt de quadrocopter met een laag toerental. In deze modus kunt u rustig alle funkties uitproberen. In de pro modus vliegt het model sneller en flexibeler.

Zie voor de locatie van de omschakeltoets het bovenstaande controller diagram.

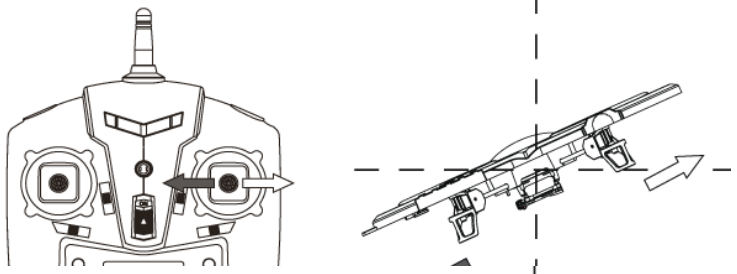
Eerste pogingen en vliegtips

- Let erop dat er zich geen personen, dieren of objecten in uw directe omgeving bevinden bij uw eerste vlucht.
- Zorg voor een vrije oppervlakte van minstens 3 bij 3 meter.
- De oranje propellers stellen de voorkant van het model voor. De zwarte propellers de achterkant. De gekleurde propellers vergemakkelijken de orientering tijdens de vlucht.
- Geef nu eerst een beetje gas met de linker handle om de rotorfunktie te testen.

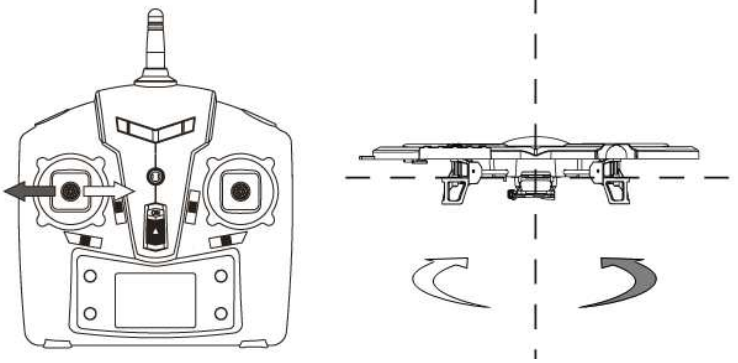
Opstijgen & Dalen
Beweeg de gashandle (linker stick) om het model verticaal te laten stijgen en dalen.



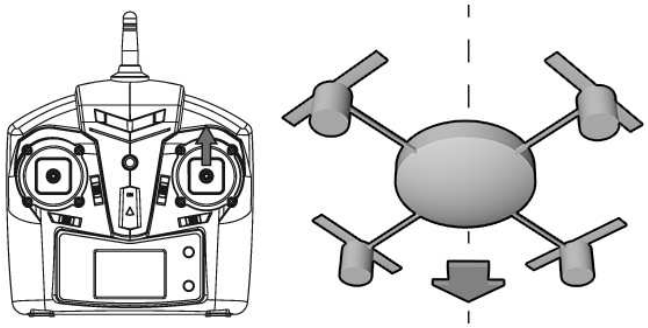
Rechts / Links
Beweeg de richtingshandle (rechter stick) om het model horizontaal naar links of rechts te bewegen.

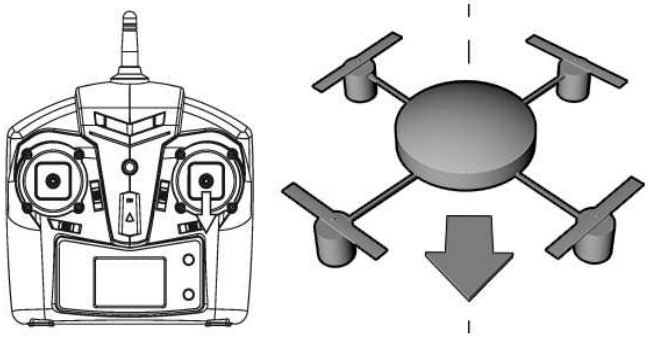


Draaien
Beweeg de gashandle (linker stick) naar links of rechts om het model om de eigen as te laten draaien



Vooruit / Achteruit
Beweeg de richtingshandle (rechter stick) naar voren of achteren om vooruit of achteruit te vliegen.

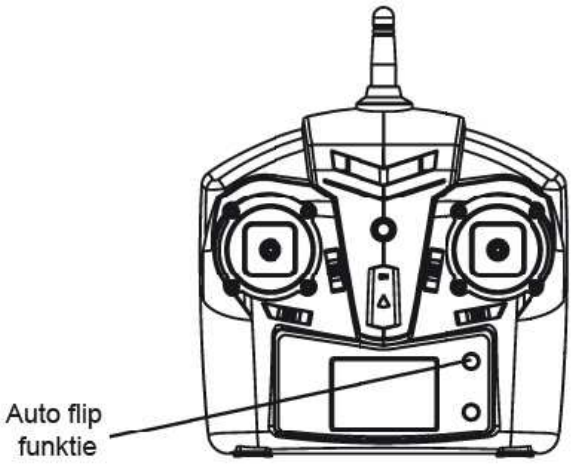




360° Flip funktie

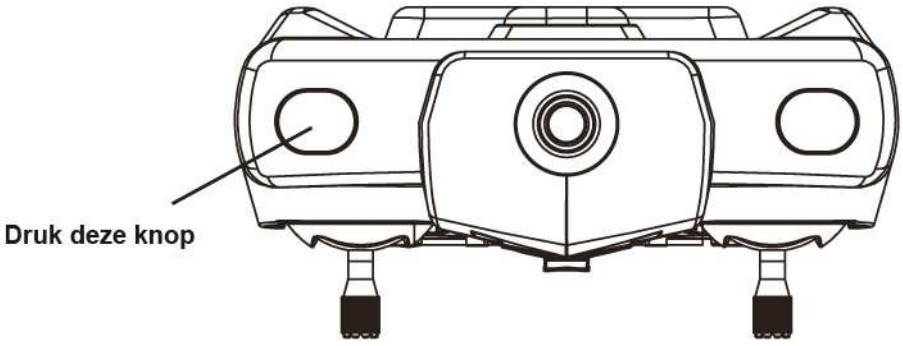
Het model kan op twee manieren flippen.

Auto Flip
Om het model 360° te laten draaien, drukt u op de knop onderaan de afstandsbediening. Het model flipt nu eenmaal volledig automatisch. Voer deze handeling alleen uit wanneer u al met de besturing van de quadrocopter vertrouwd bent. Zorg ervoor dat het model genoeg hoogte heeft en er genoeg vrije ruimte is om deze beweging uit te
voeren.



Handmatige Flip
Voor geoefende piloten biedt het model ook een handmatige flipfunktie.

Druk hiervoor de volgende knop op de afstandsbediening:



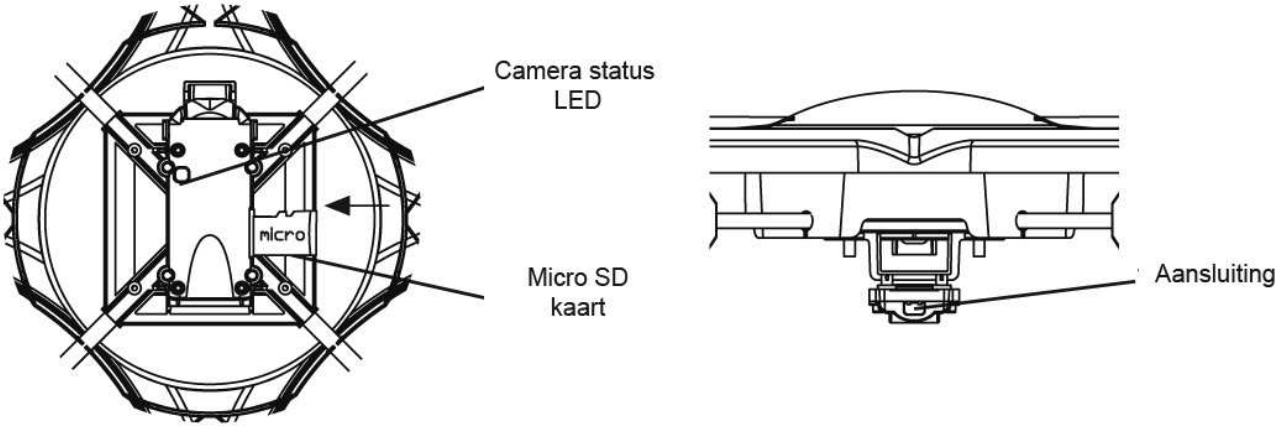
Voer deze handeling alleen uit wanneer u al met de besturing van de quadrocopter vertrouwd bent. Zorg ervoor dat het model genoeg hoogte heeft en er genoeg vrije ruimte is om deze beweging uit te voeren.

Camera funktie

Video- en foto opname:
1. Steek een opslagmedium in het micro SD slot. U hoort bij juiste invoer van de SD kaart een klikgeluid.

2. Druk op de camera knop (foto of video) op de afstandsbediening. Een rode LED geeft aan dat de foto- danwel video-opname modus is ingeschakeld. Druk opnieuw op de knop om de opname te stoppen. De LED indicator gaat hierbij uit.

3. Opslag van de opname op de computer. Schakel de quadrocopter uit. Sluit de camera door middel van de bijgeleverde USB kabel aan uw computer aan en volg de aanwijzingen op uw computer. Voordat u de opname weergeeft, raden wij u aan deze eerst op uw computer op te slaan. Voor de weergave adviseren wij een gerenommeerde, actuele media player. Bijvoorbeeld het gratis programma VLC-player dat u via internet kunt downloaden..



Foutopsporing en oplossingen

Fout	Oorzaak	Oplossing
Het model reageert niet op stuurbevelen	Batterijen niet correct ingevoerd	Batterijen controlleren
	Batterijen zijn leeg	Batterijen vervangen
	Modelaccu is leeg	Laadt de accu op
Het model maakt vreemde geluiden.	Propeller/ motor beschadigd.	Controlleer de propeller/ motor en vervang deze indien nodig.
De afstandsbediening maakt geen verbinding met het model.	Accu is zwak	Accu opladen
	Batterijen in de afstandsbediening zijn leeg	Batterijen in de afstandsbediening vervangen
	Accu defekt	Eventueel moet de accu worden vervangen
	Het model is buiten bereik	
Het model vliegt niet meer naar behoren.	Een van de motoren heeft onvoldoende vermogen.	Test de funktie van alle motoren. Vervang de motor indien nodig.

Bij verdere funktionaliteitsproblemen kunt u ons te allen tijde bereiken! Onze contactgegevens vindt u op de volgende pagina onder "Service en Support"

Vervangende onderdelen en toebehoor

Artikelnummer	Beschrijving
ZQ0410	zoopa Q 410 Movie Quadrocopter
ZQ0410-A	zoopa Q 410 Gestel
ZQ0410-B	zoopa Q 410 LiPo accu 3,7V 500mAh
ZQ0410-C	zoopa Q 410 Propeller Set
ZQ0410-D	zoopa Q 410 Chassis
ZQ0410-E	zoopa Q 410 Motor
ZQ0410-F	zoopa Q 410 Aandrijving
ZQ0410-G	zoopa Q 410 Platine / ESC
ZQ0410-H	zoopa Q 410 Camera
ZQ0410-I	zoopa Q 410 Oplader/ LiPo Lader
ZQ0410-J	zoopa Q 410 Verbindingskabel camera
ZQ0410-K	zoopa Q 410 Arm linksvoor
ZQ0410-L	zoopa Q 410 Arm rechtsvoor
ZQ0410-M	zoopa Q 410 Arm linksachter
ZQ0410-N	zoopa Q 410 Arm rechtsachter

Garantie

De gebruiker heeft aanspraak op garantie onder de volgende voorwaarden:

»Nieuwe apparatuur en de bijbehorende componenten die op grond van fabrikatie- en/of materiaalfouten binnen 24 maanden defecten vertonen, worden door ACME the game company naar eigen beoordeling door een produkt in een gelijkwaardige staat omgeruild of gerepareerd. Voor onderdelen die aan slijtage onderhevig zijn geldt een garantie tot 3 maanden na aankoop.
»Deze garantie is niet van toepassing op apparatuur waarbij de schade door duidelijk onvoorzichtige behandeling of het niet beachten van de bijgevoegde handleiding is ontstaan.
»De garantie is niet van toepassing op produkten die door de gebruiker zijn aangepast.
»Van de aanspraak op garantie dient direkt melding te worden gemaakt.
»Vervangende apparatuur danwel componenten die in het kader van een vervanging aan ACME the game company worden teruggeleverd, worden eigendom van ACME the game company.
»De garantieperiode wordt bij reparatie niet verlengd.
»Indien een apparaat buiten de garantieperiode wordt gerepareerd behoudt ACME the game company het recht de vervanging, reparatie of verzendkosten bij de klant in rekening te stellen. Hierover wordt de klant vooraf geinformeerd.

Schade voortkomend uit mechanische werking of modificaties valt niet onder de garantie.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Duitsland
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

FRANCAISE

Manuel d’utilisation

A lire attentivement avant de débuter !

zoopa Q 410 movie

Manuel d’utilisation

Caractéristiques techniques

Taille:	**410x410x65mm**
Poids:	**ca. 100g**
Age Recommandé:	**10 ans et +**
Champs d’utilisation:	**Intérieur / extérieur**
Batterie:	**3.7V LiPo; 500mAh**
Télécommande:	**2.4 GHz**

Vers.: 1.0

© Copyright 2014 ACME the game company GmbH

Conseil de sécurité

Avertissements:
Il est indispensable de suivre les instructions ci-après afin d'éviter d'endommager votre caméra:

-NE PAS UTILISER LE PRODUIT EN CONDITIONS PLUVIEUSES.
-N'UTILISER QUE LES ACCESSOIRES COMPATIBLES
-NE PAS TENTER DE DEMONTER
-AUCUN COMPOSANT INTERNE NE NECESSITE D'ENTRETIEN PARTICULIER
-LES REPARATIONS NE DOIVENT ETRE FAITES QUE PAR LE PERSONNEL QUALIFIE.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Allemagne

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
ou
http://www.acme-online.de

Conseils de sécurité

Risque d'incendie ou d'explosion en cas de mauvais branchement de la batterie.
Vous devez toujours surveiller votre batterie LiPo lorsqu'elle est en charge.
Ne pas charger la batterie si vous remarquez que celle-ci est déformée ou gonflée !
Charger votre batterie LiPo dans un endroit entre 0 et 40°.
Ne pas exposer à une température supérieure à 50°.
Ne pas mettre en court-circuit, ne pas jeter dans le feu !
N'utiliser que la batterie d'origine.

-Toujours utiliser la batterie LiPo d'origine
-Ne pas utiliser en cas de déformation, décoloration ou autre phénomène de déformation
-Conserver la batterie entre 15° et 25° dans un endroit sec à l'abri de la lumière. La capacité de stockage doit être d'au moins 75%
-Conserver en dehors de la portée des enfants et des animaux
-Tenir à l'écart du feu, de toute source de chaleur ou tout autre élément qui pourrait être à l'origine d'un court-circuit
-N'utilise que le chargeur d'origine que vous positionnerez pour la charge sur une surface ignifugée
-Ne pas tenter de modifier la composition de la batterie et ne pas tenter de l'ouvrir.
-Une utilisation impropre de la batterie pourrait être néfaste pour la santé
-Vous devez rapporter la batterie en fin de vie dans un centre de valorisation des déchets
-Ne pas utiliser la batterie de manière trop intensive et laisser la repose entre chaque cycle de charge et décharge

Déclaration CE

Nous déclarons par la présente que ce produit est en règle avec les directives relatives aux normes 2004/108/EC.
Une copie de l'original de la déclaration de conformité est disponible sur simple demande à l'adresse suivante : info@acme-online.de

Les batteries en fin de vie doivent être collectées en vue d'être recyclées.
Vous devez pour cela vous rapprocher du centre de collecte le plus proche de chez vous.

WEEE Reg. Nr.: DE64989527

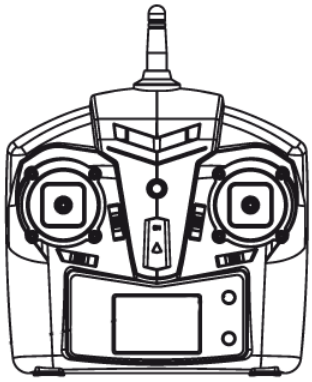
Informations relatives aux produits recyclables. Le symbole ici présent sur le produit que vous venez d'acheter signifie que celui-ci contient des composants susceptibles d'être recyclés. Pour cette raison vous ne pouvez pas jeter ce produit avec vos déchets ménagers. Il est indispensable que vous preniez contact avec un centre de recyclages des déchets sensibles afin d'assurer le recyclage de ce produit.

ATTENTION!
Risque d'étouffement – Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans!!!

Contenu de la boite

Assurez-vous que votre produit est complet avant la première utilisation!

1x Quadrocoptère zoopa Q410 Movie

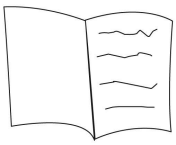


1x 2.4GHz Télécommande

1x Cordon de charge

1x Caméra

1x Batterie LiPo

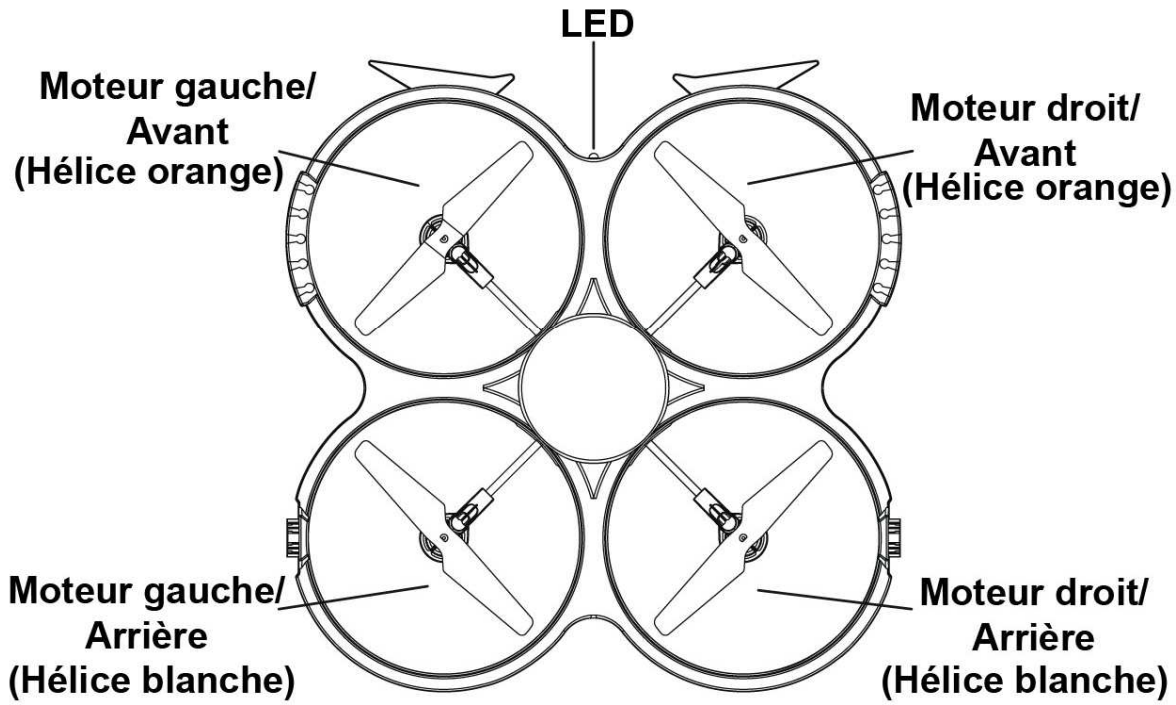


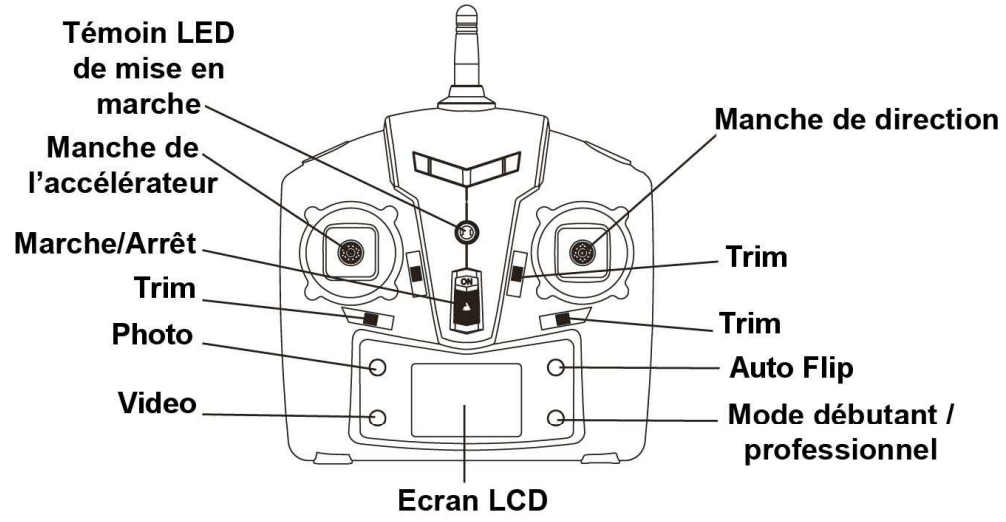
1x Manuel

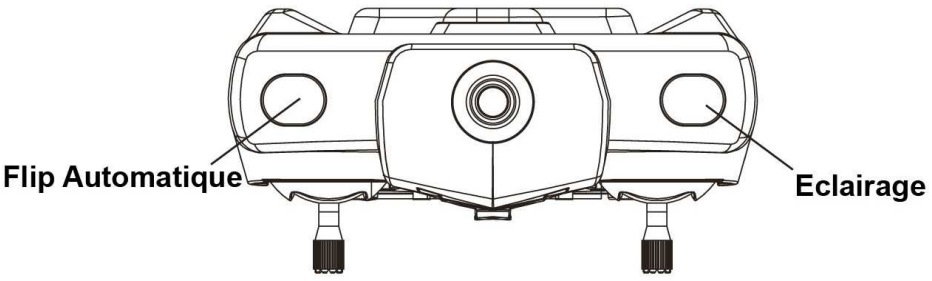
1x Cordon Caméra

Pour la mise en marche, vous avez besoin de 4pcs piles AA

Structure



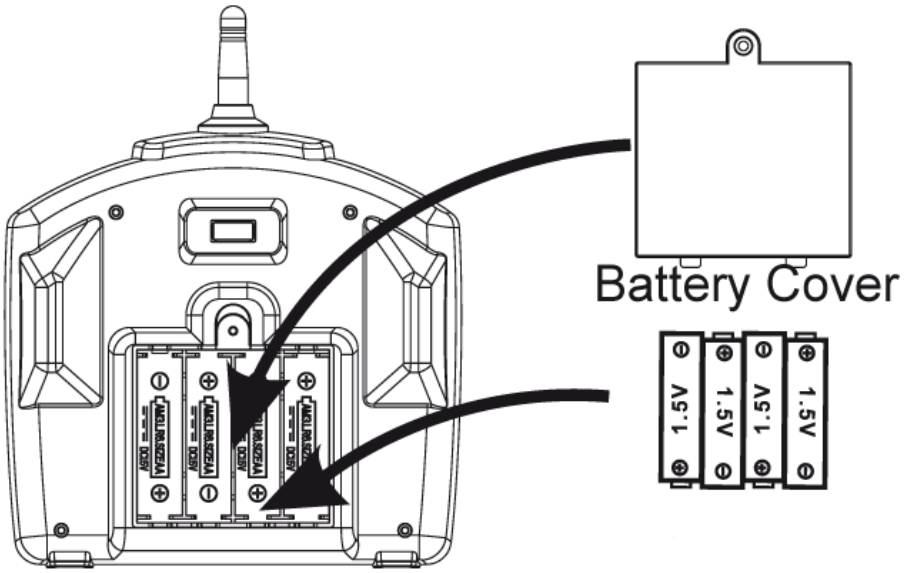




Note importante!
Ne pas voler en présence de personnes ou d'animaux pouvant être des obstacles !
Ne pas voler en cas de vent fort ou de mauvais temps
Assurez-vous d'avoir l'autorisation de voler dans la zone souhaitée!
Toujours allumer la télécommande en premier avant de branche le modèle ! A l'inverse vous devez toujours déconnecter votre modèle avant d'éteindre la télécommande !

Premières étapes et informations

Merci de lire cette notice avec attention.
Le Zoopa Q 165 est un modèle prêt à voler (Ready-to-Fly).
Pour le mettre en marche nous navez besoin que de 4 batteries 1.5V AA pour la télécommande.

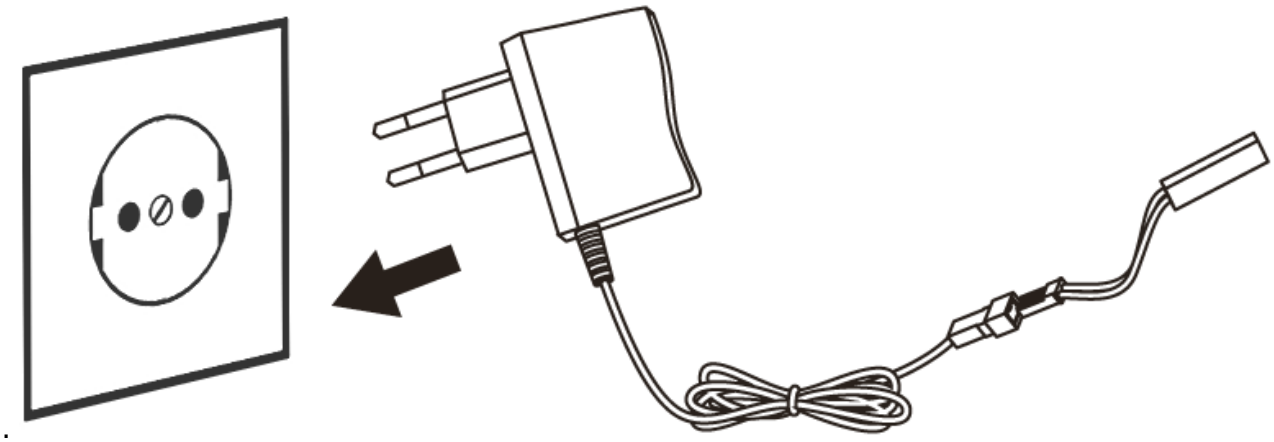


ACME the game company GmbH ne pourra être tenues comme responsable en cas de violation de la vie privée, de dommages causés aux biens et aux personnes par le modèle.
Merci de suivre les instructions de ce manuel afin de vous assurer une utilisation sans encombre.

Charge de la batterie

La batterie LiPo se recharge à l'aide du chargeur livré avec le modèle.

Connecer le chargeur à une rise secteur 220V, le voyant LED va alors se mettre à clignoter.
Vous pouvez à présent connecter la batterie au chargeur. Veillez à respecter la bonne polarié.



.

La charge prend entre 30 et 45 minutes.Une fois la batterie chargée, le voyant LED va s'éclairer de manière permanente.

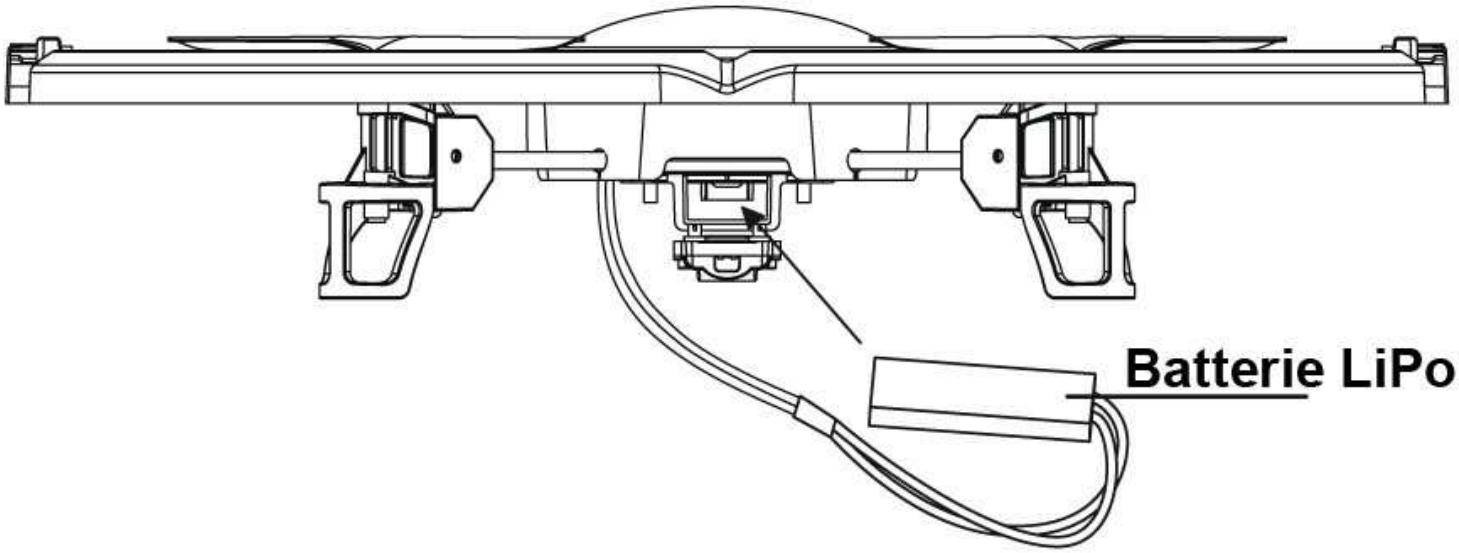
N'utilisez que les batteries d'origine, les autres batteries ne seraient pas forcémet compatible avec ce modèle !

Mise en place et connexion de la batterie

Une fois chargée, vous pouvez placer la batterie dans son logement en dessous du modèle.

Allumer ensuite la télécommande.Le voyant LED de la télécommande va se mettre à clignoter. Bouger alors le manche de l'accélérateur (manche de gauche) de haut en bas et répéter cette action avant de conserver celui-ci en position basse.Le voyant LED va alors s'éclairer de manière permanente. Renouveler cette opération une nouvelle fois.

Connecter à présent la batterie au modèle en vous assurant de la bonne polarité!



Positionner alors le Q410 sur une surface plate et déguagée. Le voyant LED du quadrocoptère va alors se mettre à clignter rapidement lors de la mise sous tension, pour clignoter plus doucement ensuite vous confirmant que la synchronisation entre la télécommande et le modèle a été effectuée avec succès.

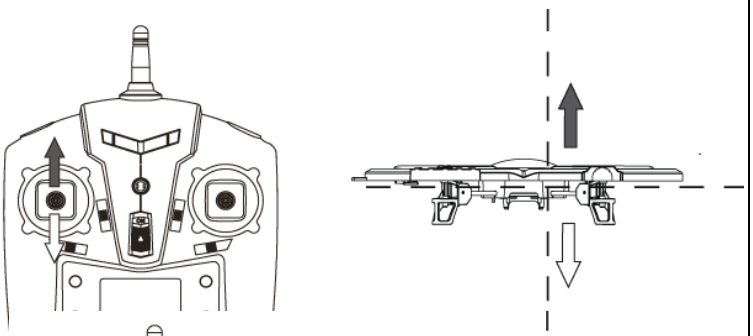
Mode débutant et professionnel

Vous pouvez choisir entre le mode débutant et le mode prodessionnel.
En mode débutant, le quadrocoptère est moins vif et la vitesse de rotation des moteurs est réduite. Ce mode vous permet de tester calmement les différentes fonctionnalités du quadrocoptère.
Le mode professionnel vous assure des vols plus vifs et plus précis. Le bouton pour la sélection du mode se trouve sur la télécommande du modèle. Nous vous invitons à consulter le diagramme de la télécommande.
.

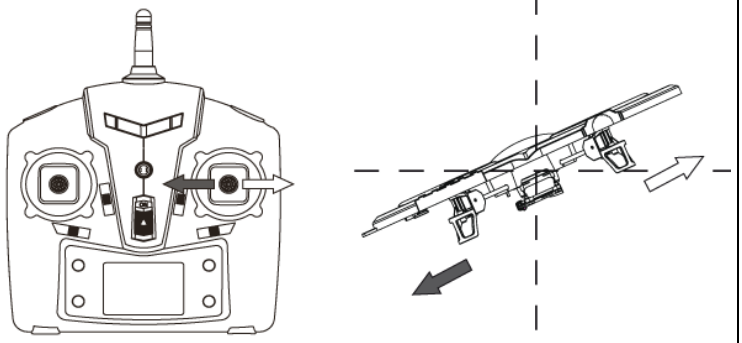
Premiers essais et conseils de vol

Avant de faire vos remiers essais, assurez-vous qu'il n'y a personne dans votre entourage: personnes ou animaux.
Vous devz évoluer dans une zone de minimum 3x3 !
Les pales orange indiquent l'avant du modèle alors que les pales noires indiquent l'arrière.
Ce système de couleurs permet de facilement repérer le modèle lorsqu'il est en vol.
Agir sur le manche des gaz avec délicatesse afin de vérifier que dés le départ, toutes les fonctions du modèles sont bien fonctionnelles

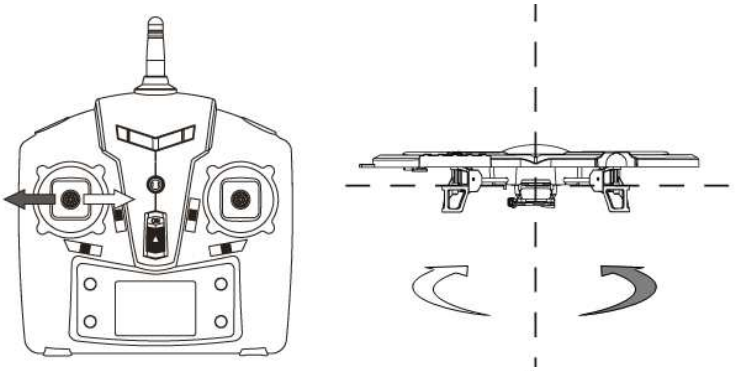
Montée / Descente
Agir sur le manche des gaz (lgauche) pour que le modèle décolle ou atterrisse.



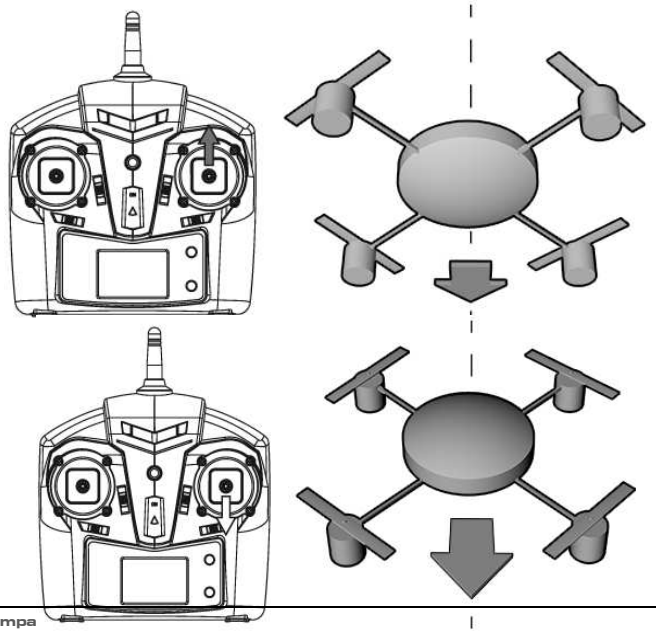
Droite/ Gauche
Agir sur le manche directionnel de droite pour que le modèle se déplace de droite à gauche



Rotation
Agir sur le manche de gauche (de droite à gauche) afin que le modèle éffectue des rotations sur son axe.



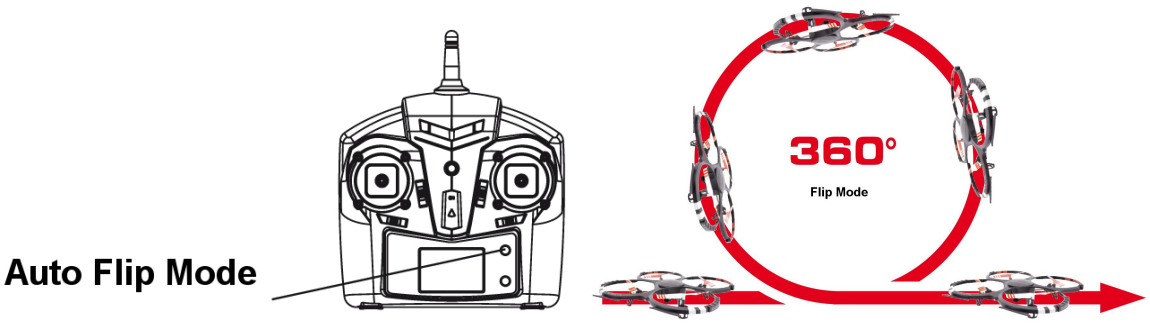
Avant / Arrière
Agir pour cela sur le manche de droite.
En avant et en arrière afin que le modèle avance ou reculle.
.



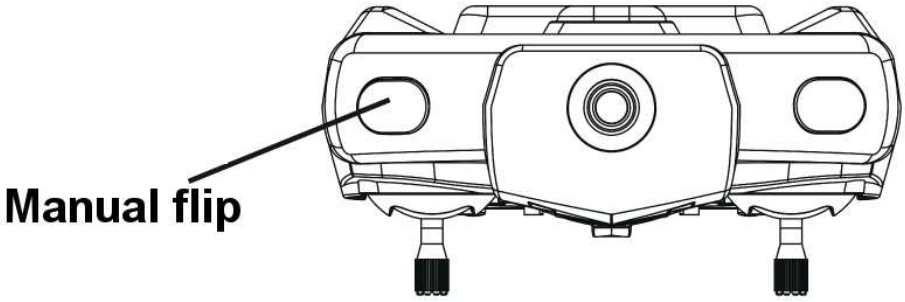
Mode Flip 360°

Deux fonctions flip sont disponibles sur le modèle.

Auto Flip
Le modèle effectue des flips à 360° sur simle pression du bouton bas de la télécommande. Cette fonction est automatique et ne demande pas d'intervention sur les manches.
N'utilisez cette fonctions que si vous êtes à l'aise avec le modèle et que vous pouvez prendre suffisament d'altitude.
Uen zone de vol suffisante est nécessaire pour effectuer ces figures.



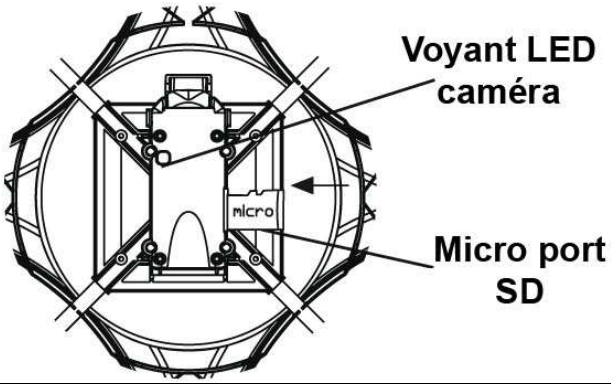
Flip manuel
Pour les pilotes les plus expérimentés, le modèle offre une fonction flips manuels.
Pour cela appuyer sur le bouton ci après indiqué pour avoir cette possibilité.

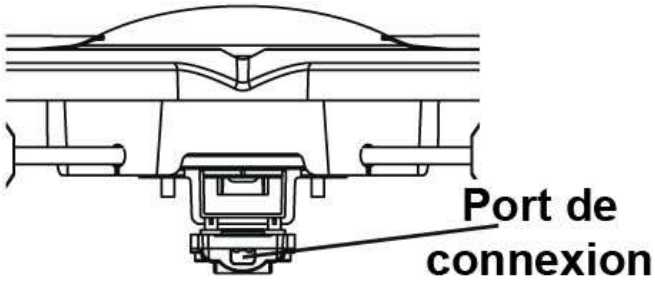


Caméra

Enregistrements Vidéo et photo

1. Mettre une carte micro SD dans le port de la caméra.vérifier qu'elle soit bien sécurisée dans son logement.
2. Sélectionner alors le mode de la caméra (Photo ou Vidéo) via la télécommande. Le voyant LED va alors devenir rouge. Cela confirme que vous avez sélectionné la prise de vue photo. Lorsque vous sélectionnez le mode vidéo sur la télécommande, le voyant LED qui va s'allumer sera alors de couleur rouge. L'activation de la prise de vue est également rouge. Appuyer sur le bouton de la fonction sélectionnée (hoto/vidéo) pour arrêter la prise de vue. Le voyant LED va alors s'éteindre.
3. Mettre le modèle sur arrêt. Connecter la caméra à votre ordinateur en utilisant le port USB. Ouvrir le média amovible qui s'afficge sur votre bureau afin d'accéder aux séquences. Il est recommandé de sauvegarder les vidéos sur votre disque dur avant de débuter le visionnage. Le logiciel gratuit VLC vous permet de visualiser vos séquences.





Problèmes d'utilisation

Problème	Source	Solution
Le modèle ne réagit pas correctemenent	Les piles de la télécommande sont mal mises.	Vérifier les piles
	Les piles sont vides.	Changer les piles
	La batterie du modèle ideest	Recharger la batterie
Le modèle fait des bruits étranges	Les hélices ou les pignons sont endommagés	Vérifier ces deux elements et si besoin procéder au remplacement
La télécommande ne se synchronise pas avec le modèle	Batterie faible	Recharger la batterie
	Les piles de la télécommande ne sont pas installées	Changer les piles
	La batterie est défectueuse	La batterie doit être changée
	Le modèle est hors de portée	
Les performances de vol sont réduites	Les moteurs ont perdu de leur efficacité	Vérifier les moteurs et si besoin changez les.

En cas d'autres problèmes, nous vous invitons à nous contacter! Nos coordonnées sont situées sur la page suivante "Service & Support".

Pièces et accessoires

Art. No.	Description
ZQ0410	Quadrocoptère zoopa Q 410 Movie
ZQ0410-A	zoopa Q 410 Fuselage
ZQ0410-B	zoopa Q 410 Batterie LiPo 3.7V 500mAh
ZQ0410-C	zoopa Q 410 Hélices
ZQ0410-D	zoopa Q 410 Châssis
ZQ0410-E	zoopa Q 410 Moteur
ZQ0410-F	zoopa Q 410 Axe de pignon
ZQ0410-G	zoopa Q 410 Platine / ESC
ZQ0410-H	zoopa Q 410 Caméra
ZQ0410-I	zoopa Q 410 Adaptateur secteur / chargeur LiPo
ZQ0410-J	zoopa Q 410 Cordon de connexion caméra
ZQ0410-K	zoopa Q 410 Bras avant / gauche
ZQ0410-L	zoopa Q 410 Bras avant / droit
ZQ0410-M	zoopa Q 410 Bras arrière / gauche
ZQ0410-N	zoopa Q 410 Bras arrière / droit

Garantie

Le consommateur sans enguagé aucune action susceptible d'être préjudiciable au vendeur à le droià une garante de son produit conformément aux conditions ci-après énnoncées :

»Un produit neuf qui durant un délai de 24 mois à partir de la date d'achat, présenterait des défauts de conception ou de fabrication, ACME the game company assume un support durant toute la période. Echange ou réparation à titre gratuit. Les pièces d'usure (batterie, moteurs, etc.), bénéficient d'une garantie de 3 mois maximum.

»La garantie ne s'applique pas si le produit a fait l'objet d'une utilisation non conforme aux instructions énnoncées dans cette notice.

»La garantie ne peut être allongée et ce même si le vendeur propose une extension.

» Les roduits ou composent qui seraient retournés à la société ACME the game company deviendraient alors sa propriété.

» La société ACME the game company se réserve le droit de facturer au client toute réparation qui pourrait dépasser le cadre de la garantie. Le client sera préalablement informé.

Les dommages qui résultent d'une influence méchanique ne sont pas couvert par la garantie.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Allemagne
Tel.: +49 2944-973830

E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de